



ΔΗΜΙΟΥΡΓΗΣΤΕ
ΕΝΑ ΚΟΣΜΟ

ΑΔΕΙΑ ΧΡΗΣΗΣ ΤΕΛΙΚΟΥ ΧΡΗΣΤΗ ΓΙΑ ΤΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΚΑΙ ΥΛΙΚΑ ΤΗΣ ΕΑ

Η Electronic Arts Inc, καθώς και οι θυγατρικές, οι συνδεδεμένες εταιρείες και οι εκχωρούντες άδεια χρήσης αυτής (συλλογικά, η «ΕΑ») σας παραχωρούν μια μη μεταβιβάσιμη, μη αποκλειστική άδεια χρήσης για τη λήψη και/ή την εγκατάσταση και τη χρήση ενός αντιγράφου του εργαλείου λογισμικού («Εργαλείο») και/ή των υλικών («Υλικά») (συλλογικά, τα «Εργαλεία και Υλικά»), αποκλειστικά για προσωπική σας, μη εμπορική χρήση σε σχέση με τα προϊόντα της ΕΑ, σύμφωνα με τους παρακάτω όρους.

Η ΕΑ κατέχει όλα τα δικαιώματα, τους τίτλους και τα συμφέροντα που απορρέουν από τα Εργαλεία και Υλικά. Δεν επιτρέπεται να τροποποιήσετε οποιοδήποτε εμπορικό σήμα ή λογότυπο της ΕΑ ή να τροποποιήσετε ή να αφαιρέσετε οποιαδήποτε γνωστοποίηση σχετικά με εμπορικά σήματα ή πνευματικά δικαιώματα της ΕΑ που περιλαμβάνονται μέσα ή μαζί με τα Εργαλεία και Υλικά ή τα προϊόντα της ΕΑ. Το δικαίωμά σας να χρησιμοποιείτε τα Εργαλεία και Υλικά περιορίζεται στην παραπάνω παραχώρηση άδειας χρήσης και δεν επιτρέπεται η αντιγραφή, η προβολή, η διανομή, η εκτέλεση, η δημοσίευση, η τροποποίηση, η δημιουργία παράγωγων έργων ή η χρήση οποιοδήποτε Εργαλείου και Υλικού με άλλον τρόπο. Χωρίς να περιορίζεται η προηγούμενη πρόταση, δεν επιτρέπεται η τροποποίηση, η αντίστροφη ανάλυση, η αποσυμπαράλειψη, η χορήγηση άδειας χρήσης, η μεταβίβαση, η διανομή, η δημιουργία παράγωγων έργων ή η πώληση των Εργαλείων, ή η χρήση των Εργαλείων και Υλικών για την προώθηση οποιουδήποτε εμπορικού σκοπού. Χωρίς να περιορίζονται τα ανωτέρω, δεν επιτρέπεται η χρήση των Εργαλείων και Υλικών για την προώθηση κάποιου άλλου προϊόντος ή επιχείρησης, ή σε οποιοδήποτε διαδικτυακή τοποθεσία, στην οποία λειτουργεί ή η οποία προωθεί πρόγραμμα προσομοίωσης διακομιστή.

Επιτρέπεται να συμπεριλαμβάνετε υλικά που δημιουργήθηκαν με τα Εργαλεία και Υλικά στην προσωπική σας, μη εμπορική διαδικτυακή τοποθεσία προς μη εμπορικό όφελος της κοινότητας των οπαδών για τα προϊόντα της ΕΑ και υπό την προϋπόθεση ότι, εάν το κάνετε, θα πρέπει να αναρτήσετε επίσης την ακόλουθη γνωστοποίηση στη διαδικτυακή τοποθεσία σας, στην(στις) ίδια(ες) ιστοσελίδα(ες) όπου βρίσκονται τα εν λόγω υλικά: «Αυτή η διαδικτυακή τοποθεσία δεν υποστηρίζεται από την Electronic Arts ή τους εκχωρούντες άδεια χρήσης αυτής ούτε συνδέεται με αυτήν. Τα εμπορικά σήματα αποτελούν ιδιοκτησία των αντίστοιχων κατόχων τους. Το περιεχόμενο και τα υλικά του παιχνιδιού προστατεύονται από πνευματικά δικαιώματα της Electronic Arts Inc. και των εκχωρούντων άδεια χρήσης αυτής. Με την επιφύλαξη παντός δικαιώματος.» Δεν θα δηλώνετε ότι η διαδικτυακή τοποθεσία σας υποστηρίζεται ή έχει εγκριθεί ή συνδέεται με την ΕΑ ή τους εκχωρούντες άδεια χρήσης αυτής ή ότι οποιοδήποτε άλλο περιεχόμενο στη διαδικτυακή τοποθεσία σας υποστηρίζεται ή έχει εγκριθεί ή συνδέεται με την ΕΑ ή τους εκχωρούντες άδεια χρήσης αυτής.

ΑΥΤΑ ΤΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΚΑΙ ΥΛΙΚΑ ΠΑΡΕΧΟΝΤΑΙ «ΩΣ ΕΧΟΥΝ» ΧΩΡΙΣ ΚΑΝΕΝΟΣ ΕΙΔΟΥΣ ΕΓΓΥΗΣΕΙΣ, ΡΗΤΕΣ Ή ΕΜΜΕΣΕΣ. Η ΕΑ ΑΠΟΠΟΙΕΙΤΑΙ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΑ ΟΠΟΙΕΣΔΗΠΟΤΕ ΕΓΓΥΗΣΕΙΣ ΚΑΤΑΛΛΗΛΟΤΗΤΑΣ ΓΙΑ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΟ ΣΚΟΠΟ, ΕΜΠΟΡΕΥΣΙΜΟΤΗΤΑΣ ΚΑΙ ΜΗ ΑΘΕΤΗΣΗΣ ΤΩΝ ΟΡΩΝ ΤΗΣ ΣΥΜΒΑΣΗΣ.

ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΧΡΗΣΗ ΑΥΤΩΝ ΤΩΝ ΕΡΓΑΛΕΙΩΝ ΚΑΙ ΥΛΙΚΩΝ ΕΠΙΛΕΓΕΤΕ ΝΑ ΚΑΝΕΤΕ, ΠΡΑΓΜΑΤΟΠΟΙΕΙΤΑΙ ΑΠΟ ΕΣΑΣ ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΑ ΚΑΙ ΜΕ ΔΙΚΗ ΣΑΣ ΕΥΘΥΝΗ. Η ΕΑ ΔΕΝ ΕΓΓΥΑΤΑΙ ΟΤΙ ΑΥΤΑ ΤΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΚΑΙ ΥΛΙΚΑ ΔΕΝ ΘΑ ΠΡΟΚΑΛΕΣΟΥΝ ΒΛΑΒΗ ΣΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΤΟΥ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΣΑΣ, ΣΤΟ ΔΙΚΤΥΟ, ΣΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ Ή ΣΕ ΑΛΛΗ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ.

Η ΕΑ ΔΕΝ ΘΑ ΠΑΡΕΧΕΙ ΥΠΟΣΤΗΡΙΞΗ ΓΙΑ ΑΥΤΑ ΤΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΚΑΙ ΥΛΙΚΑ. ΜΗΝ ΤΗΛΕΦΩΝΕΙΤΕ ΚΑΙ ΜΗΝ ΣΤΕΛΝΕΤΕ ΜΗΝΥΜΑΤΑ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΥ ΤΑΧΥΔΡΟΜΕΙΟΥ ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΑΥΤΑ ΤΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΚΑΙ ΥΛΙΚΑ ΣΤΟ ΤΜΗΜΑ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗΣ ΠΕΛΑΤΩΝ ΤΗΣ ΕΑ, ΠΑΤΙ Η ΕΑ ΔΕΝ ΘΑ ΕΙΝΑΙ ΣΕ ΘΕΣΗ ΝΑ ΑΠΑΝΤΗΣΕΙ Σ' ΑΥΤΕΣ ΤΙΣ ΕΡΩΤΗΣΕΙΣ.

Η ΕΑ ΔΕΝ ΘΑ ΘΕΩΡΕΙΤΑΙ ΣΕ ΚΑΜΙΑ ΠΕΡΙΠΤΩΣΗ ΥΠΕΥΘΥΝΗ ΓΙΑ ΤΥΧΟΝ ΑΜΕΣΕΣ, ΠΑΡΕΠΙΟΜΕΝΕΣ, ΣΥΜΠΤΩΜΑΤΙΚΕΣ, ΕΙΔΙΚΕΣ, ΗΘΙΚΕΣ Ή ΟΠΟΙΕΣΔΗΠΟΤΕ ΑΛΛΕΣ ΖΗΜΙΕΣ, ΟΙ ΟΠΟΙΕΣ ΠΡΟΚΥΠΤΟΥΝ ΑΠΟ Ή ΣΕ ΣΧΕΣΗ ΜΕ ΑΥΤΗ ΤΗΝ ΑΔΕΙΑ ΧΡΗΣΗΣ, ΑΚΟΜΗ ΚΑΙ ΕΑΝ Η ΕΑ ΕΧΕΙ ΕΝΗΜΕΡΩΘΕΙ ΓΙΑ ΤΗΝ ΠΙΘΑΝΟΤΗΤΑ ΤΕΤΟΙΟΥ ΕΙΔΟΥΣ ΖΗΜΙΩΝ.

Η ΕΑ ΔΙΑΤΗΡΕΙ ΤΟ ΔΙΚΑΙΩΜΑ ΝΑ ΔΙΑΚΟΨΕΙ ΤΗ ΔΙΑΘΕΣΙΜΟΤΗΤΑ ΑΥΤΩΝ ΤΩΝ ΕΡΓΑΛΕΙΩΝ ΚΑΙ ΥΛΙΚΩΝ Ή ΝΑ ΤΑ ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΣΕΙ ΑΝΑ ΠΑΣΑ ΣΤΙΓΜΗ, ΧΩΡΙΣ ΥΠΟΧΡΕΩΣΗ ΠΡΟΣ ΚΑΝΕΝΑΝ.

Κατόπιν αιτήματος της ΕΑ, συμφωνείτε να υπερασπιστείτε, να αποζημιώσετε και να απαλλάξετε την ΕΑ από οποιαδήποτε ευθύνη, αξίωση και δαπάνη, συμπεριλαμβανομένων των αμοιβών δικηγόρου, οι οποίες απορρέουν από οποιαδήποτε παραβίαση της παρούσας Άδειας Χρήσης από εσάς και/ή από δική σας χρήση ή κακή χρήση των Εργαλείων και Υλικών.

Η ΕΑ δύναται να διαθέτει τα Εργαλεία και Υλικά στη(στις) διαδίκτυακή(ές) τοποθεσία(ες) της που βρίσκονται στις Η.Π.Α. και/ή στον Καναδά και/ή στην Ευρωπαϊκή Ένωση. Είστε αποκλειστικά υπεύθυνοι να γνωρίζετε και να συμμορφώνεστε με όλους τους ομοσπονδιακούς, πολιτειακούς και τοπικούς νόμους που ενδέχεται να ισχύουν για τη χρήση των Εργαλείων και Υλικών στην περιοχή σας. Με τη λήψη οποιωνδήποτε Εργαλείων και Υλικών, εγγυάστε ότι δεν βρίσκεστε σε χώρα ή δεν εξάγετε τα Εργαλεία και Υλικά σε άτομα ή σε μέρη, στα οποία οι Η.Π.Α. και/ή ο Καναδάς και/ή η Ευρωπαϊκή Ένωση ή τα κράτη-μέλη αυτής έχουν επιβάλλει εμπορικό αποκλεισμό αγαθών.

Η ΕΑ δύναται να ανακαλέσει ή να τερματίσει την παρούσα άδεια χρήσης ανά πάσα στιγμή, για οποιονδήποτε λόγο ή για κανένα λόγο, κατά την αποκλειστική διακριτική της ευχέρεια. Κατά τον τερματισμό, θα πρέπει να καταστρέψετε ή να επιστρέψετε στην ΕΑ όλα τα Εργαλεία και Υλικά. Η παρούσα Άδεια Χρήσης διέπεται από τη νομοθεσία περί Πνευματικών Δικαιωμάτων των Η.Π.Α. και της Καλιφόρνια (ανεξάρτητα από τις συγκρούσεις μεταξύ νόμων) και συνιστά τη συνολική σύμβαση ανάμεσα στην ΕΑ και εσάς σχετικά με τα Εργαλεία και Υλικά.

Προειδοποίηση για επιληψία

Παρακαλούμε διαβάστε το παρακάτω κείμενο, προτού χρησιμοποιήσετε αυτό το παιχνίδι ή επιτρέψετε στα παιδιά σας να παίξουν με αυτό.

Μερικοί άνθρωποι είναι επιρρεπείς σε επιληπτικές κρίσεις ή σε απώλεια των αισθήσεών τους εάν εκτεθούν σε συγκεκριμένες εκπομπές φωτός στην καθημερινή τους ζωή. Αυτά τα άτομα μπορεί να πάθουν ξαφνική κρίση ενώ παρακολουθούν τηλεόραση ή παίζουν συγκεκριμένα βιντεοπαιχνίδια. Αυτό μπορεί να συμβεί ακόμα και αν το άτομο δεν έχει ιστορικό επιληψίας ή δεν έχει υποστεί ποτέ επιληπτική κρίση. Εάν εσείς ή κάποιο μέλος της οικογένειάς σας είχατε ποτέ συμπτώματα επιληψίας (επιληπτικές κρίσεις ή απώλεια των αισθήσεων) κατά την έκθεση σε φώτα που αναβοσβήνουν, συμβουλευθείτε το γιατρό σας προτού παίξετε το παιχνίδι.

Συμβουλευόμαστε τους γονείς να παρακολουθούν τη χρήση βιντεοπαιχνιδιών από τα παιδιά τους. Εάν εσείς ή κάποιο από τα παιδιά σας παρουσιάσετε κατά τη διάρκεια του βιντεοπαιχνιδιού κάποιο από τα ακόλουθα συμπτώματα: ζαλάδα, μειωμένη όραση, μυϊκούς ή οφθαλμικούς σπασμούς, απώλεια των αισθήσεων ή απώλεια προσανατολισμού, οποιαδήποτε ακούσια κίνηση ή σπασμό, σταματήστε ΑΜΕΣΩΣ το παιχνίδι και συμβουλευθείτε το γιατρό σας.

Προφυλάξεις κατά τη χρήση

- ◆ Μην κάθεστε πολύ κοντά στην οθόνη. Καθίστε σε αρκετή απόσταση από την οθόνη, όσο πιο μακριά σας επιτρέπει το καλώδιο.
- ◆ Είναι προτιμότερο να παίζετε το παιχνίδι σε μικρή οθόνη.
- ◆ Αποφεύγετε τα παιχνίδια όταν είστε κουρασμένος ή άπνους.
- ◆ Φροντίστε ο χώρος όπου βρίσκεστε να φωτίζεται επαρκώς.
- ◆ Κάνετε διαλείμματα των 10-15 λεπτών κάθε ώρα όταν παίζετε.

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ

ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΟΥ ΕΡΓΑΛΕΙΟΥ.....	6
ΕΚΚΙΝΗΣΗ ΤΟΥ ΕΡΓΑΛΕΙΟΥ.....	6
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ ΠΛΗΚΤΡΩΝ.....	7
ΠΛΗΚΤΡΑ ΣΥΝΤΟΜΕΥΣΗΣ ΣΤΑ WINDOWS.....	7
ΠΛΗΚΤΡΑ ΣΥΝΤΟΜΕΥΣΗΣ ΕΡΓΑΛΕΙΩΝ.....	7
ΓΡΑΜΜΕΣ ΕΡΓΑΛΕΙΩΝ.....	8
ΠΑΙΞΤΕ ΤΟΥΣ ΚΟΣΜΟΥΣ ΣΤΑ ΔΑΧΤΥΛΑΙ.....	9
ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΝΕΩΝ ΚΟΣΜΩΝ.....	9
ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΕΠΙΦΑΝΕΙΩΝ ΕΔΑΦΟΥΣ.....	10
ΔΙΑΜΟΡΦΩΣΗ ΕΠΙΦΑΝΕΙΑΣ ΕΔΑΦΟΥΣ.....	10
ΒΑΨΙΜΟ ΕΠΙΦΑΝΕΙΑΣ ΕΔΑΦΟΥΣ.....	10
ΔΙΑΔΡΟΜΗ.....	12
ΣΤΑΘΜΗ ΤΗΣ ΘΑΛΑΣΣΑΣ.....	13
ΔΡΟΜΟΙ ΚΑΙ ΠΕΖΟΔΡΟΜΙΑ.....	14
ΟΙΚΟΠΕΔΑ.....	16
ΠΡΟΣΘΗΚΗ ΝΕΩΝ ΟΙΚΟΠΕΔΩΝ.....	16
ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΕΝΤΟΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ.....	17
ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ, ΕΦΕ ΚΑΙ ΔΗΜΙΟΥΡΓΟΙ.....	18
ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ ΚΑΙ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΩΝ.....	18
ΕΦΕ.....	19
ΔΗΜΙΟΥΡΓΟΙ.....	19
ΚΟΙΝΟΠΟΙΗΣΗ.....	19
ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΚΟΣΜΟΥ ΣΑΣ ΜΕΣΑ ΣΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ.....	19
ΥΠΟΔΕΙΞΕΙΣ ΚΑΙ ΣΥΜΒΟΥΛΕΣ.....	20
ΓΕΝΙΚΑ.....	20
ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ ΟΙΚΟΠΕΔΩΝ ΚΑΙ ΔΙΑΔΡΟΜΕΣ.....	20
ΑΠΟΔΟΣΗ.....	20
ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΚΑΙ ΑΙΣΘΗΤΙΚΗ.....	21
ΤΕΧΝΙΚΑ.....	21
ΓΛΩΣΣΑΡΙΟ.....	22
ΛΙΣΤΕΣ ΔΗΜΙΟΥΡΓΩΝ ΚΑΙ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΩΝ.....	23
ΨΑΡΙΑ.....	23
ΕΝΤΟΜΑ.....	24
ΠΕΤΡΕΣ, ΠΕΤΡΑΔΙΑ ΚΑΙ ΜΕΤΑΛΛΑ.....	25
ΚΟΙΝΕΣ ΙΔΙΟΤΗΤΕΣ ΣΠΟΡΩΝ ΚΑΙ ΦΥΤΩΝ.....	27
ΣΥΝΙΣΤΩΜΕΝΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ ΑΝΑ ΤΥΠΟ ΟΙΚΟΠΕΔΟΥ.....	29
ΟΙΚΙΣΤΙΚΑ ΟΙΚΟΠΕΔΑ.....	29
ΧΩΡΟΙ ΕΚΔΗΛΩΣΕΩΝ/ΟΙΚΟΠΕΔΑ ΚΟΙΝΟΤΗΤΑΣ.....	29
ΤΥΠΟΙ ΚΡΥΜΜΕΝΩΝ ΟΙΚΟΠΕΔΩΝ ΣΤΟ ΒΑΣΙΚΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ.....	30
ΟΙΚΟΠΕΔΑ THE SIMS 3 WORLD ADVENTURES.....	31

ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΤΟΥ ΕΡΓΑΛΕΙΟΥ

Για να εγκαταστήσετε το εργαλείο *The Sims 3 Create a World - Beta*:

1. Μεταβείτε στην ιστοσελίδα της κοινότητας *The Sims 3* στο www.thesims3.com
2. Από το ανοδιπλωμένο μενού Παιχνίδια που βρίσκεται στο πάνω μέρος της σελίδας, επιλέξτε το *The Sims 3 Create a World*. Το πρόγραμμα πλοήγησης που χρησιμοποιείτε εμφανίζει την σελίδα *The Sims 3 Create a World Tool—Beta*.
3. Κάντε κλικ στο πλήκτρο ΜΕΤΑΦΟΡΤΩΣΗ ΤΩΡΑ και ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται επί της οθόνης.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Πρέπει να έχετε ένα εγγεγραμμένο αντίγραφο του *The Sims 3*, *The Sims 3 Collector's Edition*, ή του *The Sims 3 World Adventures* για να κατεβάσετε το εργαλείο

ΕΚΚΙΝΗΣΗ ΤΟΥ ΕΡΓΑΛΕΙΟΥ

Για να ξεκινήσετε το εργαλείο:

Ο φάκελος των παιχνιδιών στα Windows Vista™ βρίσκεται στον φάκελο **Start > Games** και σε παλαιότερες εκδόσεις των Windows™ στον φάκελο **Start > Programs** (ή **All Programs**).

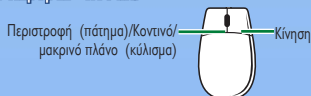
ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ ΠΛΗΚΤΡΩΝ

Πλήκτρα συντόμευσης στα Windows

Γενικά

Νέος κόσμος	Ctrl-N
Ανοικτός κόσμος	Ctrl-O
Αποθήκευση κόσμου	Ctrl-S
Αναίρεση/ακύρωση αναίρεσης ενέργειας	Ctrl-Z/Ctrl-Y

Πλήκτρα ελέγχου κάμερας—Ποντίκι



Πλήκτρα ελέγχου κάμερας—Πληκτρολόγιο

Κίνηση προς τα εμπρός/πίσω/αριστερά/δεξιά	Βέλη Επάνω/Κάτω/Αριστερά/Δεξιά
Κίνηση προς τα επάνω/κάτω	Q/F
Κονινό/μακρινό πλάνο	Num +/Num - ή W/S

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μπορείτε να αλλάξετε την κατεύθυνση της κάμερας, εάν θέλετε. Στο μενού Προβολή, επιλέξτε ΡΥΘΜΙΣΕΙΣ ΚΑΜΕΡΑΣ > ΠΛΗΚΤΡΑ ΕΛΕΓΧΟΥ ΚΑΜΕΡΑΣ. Μπορείτε να αντιστρέψετε τόσο την οριζόντια όσο και την κατακόρυφη περιστροφή.

Πλήκτρα συντόμευσης εργαλείων

Γενικά

Έξοδος από το τρέχον εργαλείο	Esc
Διαγραφή επιλεγμένου αντικειμένου	Del

Εργαλείο αντικειμένου

Κλωνοποίηση επιλεγμένου οικοπέδου	Shift
Γρήγορη περιστροφή (εάν το αντικείμενο βρίσκεται στον τρόπο λειτουργίας περιστροφής)	Shift

Εργαλείο επεξεργασίας δρόμου

Εναλλαγή επιλεγμένου αντικειμένου δρόμου	Ctrl
Αποσύνδεση συνδεδεμένων αντικειμένων	Shift

Εργαλείο περιστροφής δρόμου

Γρήγορη περιστροφή στις πλησιέστερες 15 μοίρες	Shift
--	-------

Εργαλείο μετακίνησης οικοπέδου

Γρήγορη περιστροφή	Shift
--------------------	-------

Εργαλείο βαθφής επιφάνειας εδάφους

Τρόπος λειτουργίας περιήγησης	Alt
Βαφή μόνο σε ευθεία	Shift

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Ο τρόπος λειτουργίας περιήγησης είναι ένας εκπληκτικός τρόπος ώστε να μην βιάσετε ή διαμορφώσετε κατά λάθος ενώ περιηγείστε στον πίνακα απόδοσης.

Εργαλείο πινέλλου επιφάνειας εδάφους

Τρόπος λειτουργίας περιήγησης

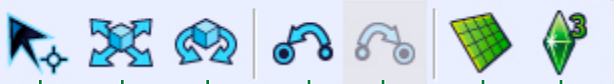
Alt

Αύξηση/μείωση του μεγέθους του πινέλου

Ctrl-PgUp/Ctrl-PgDwn

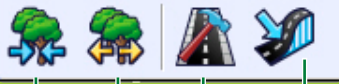
Γραμμές εργαλείων

Utilities



Επιλογή Μετακίνηση Περιστροφή αντικειμένου κόσμου Ανάιρεση Ακύρωση ανάιρεσης Τρόπος λειτουργίας Συγκράτησης στο πλέγμα Επεξεργασία εντός του παιχνιδιού (σελ. 13)

Roads and Trees Lots | Terrain



Δημιουργία συστάδων δέντρων Ανάιρεση δημιουργία συστάδων δέντρων Εργαλείο τοποθέτησης και επεξεργασίας δρόμου (σελ. 14) Εργαλείο κλίσης δρόμου (σελ. 15)

Roads and Trees **Lots** | Terrain



Προσθήκη νέου οικοπέδου (σελ. 16) Κλωνοποίηση (σελ. 17) Ισοπέδωση (σελ. 17) Προσαρμογή (σελ. 17)

Roads and Trees | **Lots** **Terrain**



Βάψιμο (και διαμόρφωση) επιφάνειας εδάφους (σελ. 10) Ρύθμιση στάθμης της θάλασσας (σελ. 9) Εξαγωγή υψομετρικού χάρτη Εισαγωγή υψομετρικού χάρτη (σελ. 9)

ΠΑΙΞΤΕ ΤΟΥΣ ΚΟΣΜΟΥΣ ΣΤΑ ΔΑΧΤΥΛΑ!

Εάν πιστεύατε ότι είστε θεοί όταν παίζατε το *The Sims 3*, περιμένετε μέχρι να δοκιμάσετε αυτό το εργαλείο! Το *The Sims 3 Create a World - Beta* είναι ένα πανίσχυρο εργαλείο που σας επιτρέπει να δημιουργείτε και να προσαρμόζετε τις δικές σας πόλεις, ενώ είναι το ίδιο εργαλείο (με μερικές τροποποιήσεις) που χρησιμοποιεί η δική μας Ομάδα δημιουργίας κόσμων για να δημιουργήσει τις πόλεις που περιλαμβάνονται στο βασικό παιχνίδι ή στο πακέτο επέκτασης.

Τα παράθυρα στο *The Sims 3 Create a World - Beta* είναι προσαρμόσιμα, ώστε να μπορείτε να προσαρμόσετε τη μορφή του εργαλείου ενώ εργάζεστε. Ωστόσο, τα παράθυρα επαναφέρονται στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις όταν πραγματοποιείτε επανεκκίνηση του εργαλείου.

Αυτό το εργαλείο μπορεί επίσης να επεκταθεί! Κάθε φορά που κυκλοφορούμε ένα πακέτο επέκτασης, θα λαμβάνετε περισσότερα στοιχεία που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε, υπό την προϋπόθεση ότι διαθέτετε και έχετε εγκαταστήσει το πακέτο επέκτασης.

ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΝΕΩΝ ΚΟΣΜΩΝ

Για να δημιουργήσετε ένα νέο κόσμο:

1. Από το μενού Αρχείο, επιλέξτε ΝΕΟΣ ΚΟΣΜΟΣ. Εμφανίζονται οι αναδυόμενες Επιλογές νέου κόσμου.
2. Κάντε κλικ στο κουμπί περιήγησης για να επιλέξετε το αρχείο απεικόνισης επιφανειών εδάφους.
- ◆ Το αρχείο απεικόνισης επιφανειών εδάφους είναι ένας υψομετρικός χάρτης που προσδιορίζει το βασικό μέγεθος και το σχήμα της επιφάνειας εδάφους.
3. Στη συνέχεια, επιλέξτε καυτό ή τροπικό κλίμα (καθορίζει τις διαθέσιμες προεπιλεγμένες βαφές για τις επιφάνειες εδάφους στον κόσμο σας), και ορίστε το μέγιστο ύψος του χάρτη (Κάθε αρχείο στον κατάλογο Υψομετρικοί χάρτες διαθέτει έναν αριθμό στο όνομα αρχείου. Ορίστε το μέγιστο ύψος του χάρτη σε αυτό τον αριθμό). Κάντε κλικ στο OK.

ΣΥΜΒΟΥΛΗ ΓΙΑ ΔΥΝΑΤΟΥΣ ΠΑΙΚΤΕΣ: Μπορείτε να εισάγετε και να εξάγετε διάφορους υψομετρικούς χάρτες για να δημιουργήσετε/επεξεργαστείτε τις δικές σας επιφάνειες εδάφους με εξωτερικά προγράμματα, όπως το Adobe Photoshop ή το World Machine κ.λπ. Τα αρχεία υψομετρικών χαρτών πρέπει να είναι εικόνες με επέκταση .PNG 16 bit στην κλίμακα του γκρι και να έχουν κάποιο από τα εξής μεγέθη: 256x256, 512x512, 1024x1024 ή 2048x2048.

ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΕΠΙΦΑΝΕΙΩΝ ΕΔΑΦΟΥΣ

Ανεξάρτητα από το εάν θέλετε να προσθέσετε βουνά ή κοιλάδες, χορτάρι ή άσφαλτο, με τα εργαλεία επιφανειών εδάφους μπορείτε να διαμορφώσετε —και να χρωματίσετε— τον κόσμο σας.



Διαμόρφωση επιφάνειας εδάφους

Υψώστε βουνά, σκαλίστε κοιλάδες, σμιλέψτε γκρεμούς και άλλα πολλά.

Για να διαμορφώσετε επιφάνειες εδάφους:

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα ΕΠΙΦΑΝΕΙΑ ΕΔΑΦΟΥΣ και, στη συνέχεια, τονίστε την επιλογή Εργαλεία επεξεργασίας επιφάνειας εδάφους.
2. Στη δεξιά πλευρά της οθόνης, κάντε κλικ στο κουμπί ΔΙΑΜΟΡΦΩΣΗ.
3. Επιλέξτε τον τύπο πινέλου που είναι κατάλληλος για το σχήμα που θέλετε να δώσετε.
4. Ρυθμίστε τις παραμέτρους του πινέλου όπως πρέπει.
5. Μετακινήστε το δρομέα πάνω από το σημείο που θέλετε να διαμορφώσετε, κάντε κλικ και κρατήστε πατημένο το πλήκτρο ποντικιού ενώ μετακινείτε το πινέλο πάνω από την επιφάνεια εδάφους.

Παράμετροι πινέλου διαμόρφωσης

Μέγεθος

Καθορίστε την έκταση της περιοχής που επηρεάζεται από την ενέργειά σας.

Δύναμη

Ρυθμίστε πώς η επιλεγμένη ενέργεια επηρεάζει την περιοχή. Όσο μεγαλύτερη είναι η δύναμη, τόσο ισχυρότερη είναι η ενέργεια.

Ξεθώριασμα

Όσο μεγαλύτερο είναι το ξεθώριασμα, τόσο περισσότερο το εφέ/η ενέργεια μετριάζεται προς τις άκρες του πινέλου.

Προβολή επιφάνειας εδάφους χωρίς δυνατότητα πρόσβασης

Αυτή η επιλογή προβάλει τις απόκρημνες περιοχές της επιφάνειας εδάφους που θα πρέπει να βαφούν με βαφή Sims χωρίς δυνατότητα πρόσβασης (βλ. Διαδρομή στη σελ. 8). Επισημαίνεται ότι μολονότι συνιστάται να βάψετε και το νερό χωρίς δυνατότητα πρόσβασης, δεν είναι απαραίτητο να το κάνετε.



Βάψιμο επιφάνειας εδάφους

Προσθέστε χόμα, άμμο, λιθόπλακες, χορτάρι, ταιμέντο και άλλα πολλά! Θα πρέπει να προσθέσετε έως οκτώ διαφορετικές βαφές επιφανειών εδάφους σε κάθε μπλοκ (τμήμα) του κόσμου, εάν θέλετε ο κόσμος σας να λειτουργεί ομαλά. Για να δείτε τα τμήματα του κόσμου, μεταβείτε στο Προβολή > Εμφάνιση ορίων μπλοκ. Μπορείτε να αλλάξετε την ορατότητα σχετικά με τα τμήματα που βλέπετε σε υψηλό επίπεδο λεπτομερειών (LOD), μεταβαίνοντας στο Προβολή > Ρυθμίσεις κάμερας και αλλάζοντας την Απόσταση μεταβίβασης επιπέδου λεπτομερειών.

Για να βάψετε τη δική σας επιφάνεια εδάφους:

1. Η ενότητα βαψίματος στο παράθυρο του εργαλείου Επεξεργασία επιφάνειας εδάφους περιλαμβάνει ορισμένες προεπιλεγμένες βαφές με βάση τον τύπο της επιφάνειας εδάφους που επιλέξατε όταν ξεκινήσατε τον κόσμο σας. Εάν θέλετε να προσθέσετε κι άλλη βαφή, κάντε κλικ στο ΠΡΟΣΘΗΚΗ για να ανοίξετε το αναδυόμενο παράθυρο και να επιλέξετε μια συγκεκριμένη υφή επιφάνειας εδάφους, κάνοντας κλικ στο κουμπί περιήγησης και επιλέγοντας την υφή επιφάνειας εδάφους που θέλετε (δηλαδή άμμος, χόμα, ταιμέντο κ.λπ.).
2. Στη συνέχεια, ορίστε τον Τύπο επιφάνειας εδάφους από το αναπτυσσόμενο μενού. Αυτή η ρύθμιση καθορίζει το είδος των ηχητικών εφέ που παράγονται όταν οι Sims περπατούν πάνω στη συγκεκριμένη επιφάνεια εδάφους.

ΣΥΜΒΟΥΗ ΓΙΑ ΔΥΝΑΤΟΥΣ ΠΑΙΚΤΕΣ: Μπορείτε να δημιουργήσετε επίσης τις δικές σας βαφές επιφανειών εδάφους! Δημιουργήστε απλά ένα αρχείο με επέκταση .tga ή .dds, το μέγεθος του οποίου πρέπει να αντιστοιχεί σε δύναμη του δώο, με μέγιστο μέγεθος τα 1024 x 1024 pixel και ανάλυση 72 pixel ανά ίντσα. Φροντίστε να μην χρησιμοποιήσετε το ίδιο όνομα για πολλές υφές, καθώς το εργαλείο The Sims 3 Create a World - Beta θα αναγνωρίσει μόνο μία από αυτές.

Εκτός από τις αλλαγές στις παραμέτρους μεγέθους και ξεθωριάσματος του πινέλου σας όταν βάψετε επιφάνειες εδάφους, μπορείτε επίσης να κάνετε κι άλλες ρυθμίσεις:

Αυτόματη βαφή

Επιλέξτε τις βαφές επιφανειών εδάφους για να βάψετε αυτόματα σε διαφορετικά υψόμετρα. Η δυνατότητα Αυτόματη βαφή επιφανειών εδάφους χρησιμοποιεί το βασικό χρώμα (το προεπιλεγμένο στρώμα επιφάνειας εδάφους) και το επόμενο χρώμα (2ο προεπιλεγμένο στρώμα επιφάνειας εδάφους), για να βάψει αυτόματα τις επιφάνειες εδάφους ανάλογα με το υψόμετρο. Τα μεγαλύτερα υψόμετρα βάφονται με τη 2η προεπιλεγμένη υφή επιφάνειας εδάφους.

Τρόπος λειτουργίας μεμονωμένου στρώματος

Βάψτε σύμφωνα με την ιεραρχία των βαφών στο παράθυρό σας. Οι βαφές από το κατώτερο τμήμα της λίστας προστίθενται πάνω από τις βαφές που βρίσκονται πιο κοντά στην κορυφή. Σε αυτό τον τρόπο λειτουργίας, μπορείτε επίσης να ορίσετε την ένταση του χρώματος. Εάν ορίσετε την τιμή στο 0, διαγράψετε το επιλεγμένο χρώμα. Στο 255, χρησιμοποιείται η πλήρης ένταση του συγκεκριμένου χρώματος. Όταν η τιμή κυμαίνεται στο εύρος 0-255, η βαφή της επιφάνειας εδάφους αναμειγνύεται με τη βαφή που βρίσκεται από κάτω και το επιλεγμένο χρώμα. Θα έχετε διαφορετικά αποτελέσματα ανάλογα με το κανάλι άλφα της βαφής επιφάνειας εδάφους.

Οπτικοποίηση στρώματος

Υποδεικνύει σε ποια σημεία του πίνακα απόδοσης βρίσκεται το στρώμα με τη βαφή επιφάνειας εδάφους που έχετε επιλέξει, αλλά όχι το ίδιο το χρώμα. Όταν κάνετε αυτή την επιλογή, μπορείτε να τη χρησιμοποιήσετε για να διαγράψετε τη βαφή επιφάνειας εδάφους στο τρέχον στρώμα με τη βοήθεια του πινέλου επιφάνειας εδάφους, όταν είναι επιλεγμένο αυτό το πλαίσιο. Το προεπιλεγμένο στρώμα επιφάνειας εδάφους εμφανίζεται πάντα πάνω από ολόκληρο το χάρτη.

Σχήμα

Επιλέξτε τετραγωνικό ή κυκλικό σχήμα πινέλου.

Αδιαφάνεια

Όσο υψηλότερα ορίσετε αυτή την τιμή, τόσο λιγότερο μπορείτε να δείτε μέσα από τη βαφή.

Αδιαφάνεια διαδρομής

Υποδεικνύει ή κρύβει τις περιοχές στις οποίες δεν έχουν πρόσβαση οι Sims και/ή η κάμερα.

Το βέλος αυτό στις Παραμέτρους πινέλου αποθηκεύει τις τρέχουσες ρυθμίσεις πινέλου στο από πάνω παράθυρο, το οποίο ονομάζεται Πινέλα και στο οποίο μπορείτε να αποθηκεύσετε πολλά πινέλα για να τα χρησιμοποιήσετε αργότερα.

ΣΥΜΒΟΥΛΗ ΓΙΑ ΔΥΝΑΤΟΥΣ ΠΑΙΚΤΕΣ: Εάν αποφασίσετε αργότερα ότι δεν σας αρέσει τελικά κάποια από τις βαφές επιφανειών εδάφους, μπορείτε να επιλέξετε ένα νέο αρχείο για να αντικαταστήσετε το συγκεκριμένο αρχείο (το οποίο αλλάζει όλα τα σημεία στον κόσμο σας με την παλιά υφή). Μπορείτε επίσης να κάνετε δεξί κλικ στο παράθυρο Στρώμα εργαλείων βαφής επιφανειών εδάφους και να επιλέξετε το ΔΙΑΓΡΑΦΗ. Διαγράφονται όλα τα σημεία στον κόσμο σας με αυτή τη βαφή.

ΣΥΜΒΟΥΛΗ ΓΙΑ ΔΥΝΑΤΟΥΣ ΠΑΙΚΤΕΣ: Μπορείτε να εισάγετε και να εξάγετε στρώματα επιφανειών εδάφους. Αυτό είναι χρήσιμο όταν βάψετε μια εικόνα στις αποχρώσεις του γκρι σε ένα πρόγραμμα γραφιστικής απεικόνισης και, στη συνέχεια, το επανεισαγάγετε στον κόσμο σας. Για να εισάγετε/εξάγετε ένα στρώμα βαφής επιφανειών εδάφους, κάντε δεξί κλικ στη βαφή επιφάνειας εδάφους στο παράθυρο Στρώματα βαφής επιφανειών εδάφους και επιλέξτε ΕΙΣΑΓΩΓΗ ή ΕΞΑΓΩΓΗ. Για να δείτε πώς θα είναι το συγκεκριμένο στρώμα εξαγωγής, κάντε κλικ στο πλαίσιο επιλογής Οπτικοποίηση στρώματος.

Διαδρομή

Οι διαδρομές αποτελούν έναν τρόπο για να περιορίσετε τις περιοχές στις οποίες έχουν πρόσβαση οι Sims (περπατώντας, τρέχοντας ελαφρά κ.λπ.), καθώς και τις περιοχές που μπορεί να προβάλλει η κάμερα. Λειτουργεί όπως ακριβώς τα Εργαλεία βαφής επιφανειών εδάφους.

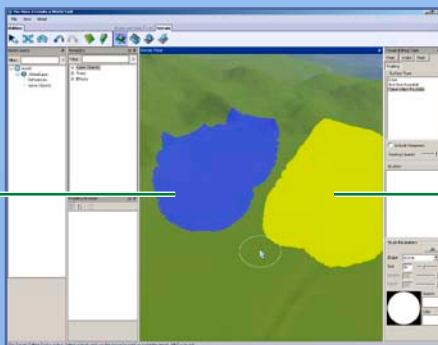
Sims

Μπορείτε να προσδιορίσετε τις περιοχές του κόσμου σας στις οποίες έχουν ή δεν έχουν πρόσβαση οι Sims. Ίσως θέλετε να εμποδίσετε τους Sims να έχουν πρόσβαση σε περιοχές όπου μπορεί να κολλήσουν (όπως περιοχές με πυκνή βλάστηση), ή σε περιοχές όπου θα είναι παράξενο καταλήξουν οι Sims (όπως απόκρημνοι λόφοι ή βουνά).

Κάμερα

Ίσως θέλετε να εμποδίσετε την κάμερα να έχει πρόσβαση σε περιοχές όπου δεν θέλετε να φανούν διάφορα πράγματα (όπως οι άκρες του κόσμου σας). Προσέξτε να μην δημιουργήσετε τυχόν περιοχές όπου η κάμερα μπορεί να κολλήσει, όταν παίζετε το παιχνίδι.

Η μπλε περιοχή υποδεικνύει περιοχές στις οποίες δεν έχουν πρόσβαση οι Sims.



Η κίτρινη περιοχή υποδεικνύει περιοχές στις οποίες δεν έχει πρόσβαση η κάμερα.

Αυτή η οθόνη απεικονίζει ένα καλό παράδειγμα όπου η κάμερα δεν έχει δυνατότητα πρόσβασης.



Αυτή η οθόνη απεικονίζει ένα κακό παράδειγμα όπου η κάμερα δεν έχει δυνατότητα πρόσβασης.

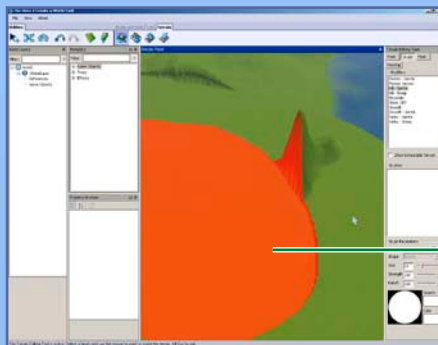


ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Δεν μπορείτε να ορίσετε διαδρομές εντός των οικοπέδων.

♦ Μπορείτε να αλλάξετε το σχήμα και το μέγεθος του πινέλου διαδρομής τόσο για τους Sims όσο και για την κάμερα.

Μάσκες

Προσθέστε μάσκες στον κόσμο σας για να αποτρέψετε το βάψιμο και τη διαμόρφωση στην περιοχή με τη μάσκα. Λειτουργεί όπως ακριβώς το εργαλείο βαφής επιφανειών εδάφους: απλώς βάψτε την περιοχή που θέλετε να καλύπτει η μάσκα.

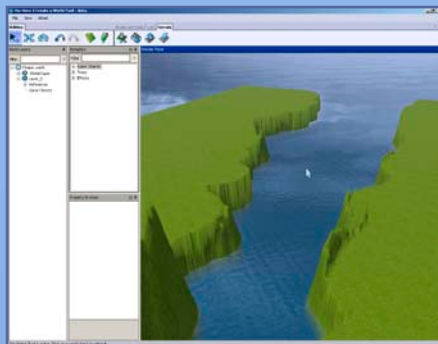


Η περιοχή που εμφανίζεται με κόκκινο χρώμα καλύπτεται από μάσκα και δεν μπορεί να τροποποιηθεί.

Στάθμη της Θάλασσας

Μήπως η θάλασσά σας εισχωρεί πάρα πολύ στην ξηρά και καλύπτει μεγάλες εκτάσεις, ή μήπως ο κόσμος σας έχει μεγάλη έλλειψη σε νερό; Αυτό το εργαλείο σας επιτρέπει να προσδιορίσετε τη στάθμη της θάλασσας — ψηλή ή χαμηλή.

Για να ρυθμίσετε τη στάθμη της θάλασσας, κάντε κλικ στο κουμπί ΣΤΑΘΜΗ ΤΗΣ ΘΑΛΑΣΣΑΣ και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στο σημείο του χάρτη όπου θέλετε να σταματάει η θάλασσα. Όσες περιοχές του κόσμου σας βρίσκονται κάτω από τη συγκεκριμένη στάθμη θα είναι υποθαλάσσιες.



ΔΡΟΜΟΙ ΚΑΙ ΠΕΖΟΔΡΟΜΙΑ

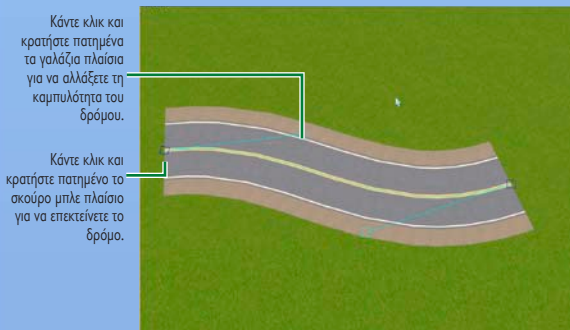
Οι δρόμοι και τα πεζοδρόμια συνδέουν τον κόσμο σας με τους Sims. Χωρίς δρόμους, οι Sims σας δεν μπορούν να χρησιμοποιήσουν αυτοκίνητα, ποδήλατα ή σκούτερ. Μπορείτε να δημιουργήσετε δρόμους και πεζοδρόμια με οποιοδήποτε σχήμα ή κλίση μπορείτε να φανταστείτε.

Για να προσθέσετε ένα δρόμο ή πεζοδρόμιο:

1. Κάντε κλικ στο ΔΡΟΜΟΙ, για να ανοίξει στο χάρτη σας το παράθυρο Εργαλείο δρόμου.
2. Κάντε κλικ στο ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ ΔΡΟΜΟΥ (ή στο ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ ΠΕΖΟΔΡΟΜΙΟΥ) και, στη συνέχεια, τοποθετήστε το ποντίκι σας και κάντε κλικ στο σημείο από όπου θέλετε να αρχίσετε να σχεδιάζετε το δρόμο σας. Με αυτό τον τρόπο σηματοδοτείτε το σημείο εκκίνησης.
3. Σύρετε το ποντίκι σας έξω, προς το επόμενο σημείο του δρόμου σας και μετά κάντε κλικ. Μπορείτε να επεκταθείτε από εκεί και προς άλλα σημεία. Όσο περισσότερες επεκτάσεις έχετε, τόσο περισσότερες κινήσεις μπορείτε να κάνετε.

ΣΥΜΒΟΥΛΗ ΓΙΑ ΔΥΝΑΤΟΥΣ ΠΑΙΚΤΕΣ: Εάν κρατήσετε πατημένο το αριστερό πλήκτρο ποντικιού ενώ επεκτείνετε το δρόμο, μπορείτε να τροποποιήσετε την καμπύλη του δρόμου όταν τον τοποθετείτε. Αφήστε το πλήκτρο ποντικιού για να δημιουργήσετε ένα σημείο εκκίνησης, επεκτείνετε το δρόμο έως το επόμενο σημείο και, στη συνέχεια, κάντε κλικ για να οριστικοποιήσετε το δρόμο.

Για να μετακινήσετε ένα δρόμο (ή πεζοδρόμιο), κάντε κλικ στο εργαλείο Μετακίνηση αντικειμένου κόσμου και, στη συνέχεια, κάντε κλικ ή σύρετε το σκούρο μπλε πλαίσιο, προκειμένου να επανατοποθετήσετε και να επεκτείνετε το δρόμο. Μπορείτε, επίσης, να κάνετε κλικ και να σύρετε τα γαλάζια πλαίσια, για να αλλάξετε την καμπύλη του δρόμου.



Για να προσθέσετε μια διασταύρωση:

1. Κάντε κλικ στο ΔΡΟΜΟΙ, για να ανοίξει στο χάρτη σας το παράθυρο Εργαλείο δρόμου.
2. Κάντε κλικ στο ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ ΔΙΑΣΤΑΥΡΩΣΗΣ ΔΡΟΜΩΝ (ή ΤΟΠΟΘΕΤΗΣΗ ΔΙΑΣΤΑΥΡΩΣΗΣ ΠΕΖΟΔΡΟΜΙΩΝ).
3. Χρησιμοποιήστε το εργαλείο Μετακίνηση αντικειμένου κόσμου, για να τοποθετήσετε μια διασταύρωση κοντά στο τέλος του δρόμου (ή του πεζοδρομίου), με τα οποία θέλετε να τη συνδέσετε. Θα ξέρετε ότι έχει συνδεθεί όταν «κλειδώσει» στη θέση της. Με αυτό τον τρόπο δημιουργείτε στο δρόμο σας διαβάσεις πεζών.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μπορείτε μόνο να συνδέσετε δρόμους με άλλους δρόμους ή διασταυρώσεις δρόμων, ενώ μπορείτε μόνο να συνδέσετε μεμονωμένα πεζοδρόμια με άλλα μεμονωμένα πεζοδρόμια και διασταυρώσεις πεζοδρομίων. Δεν μπορείτε να συνδέσετε ένα δρόμο με ένα μεμονωμένο πεζοδρόμιο ή μια διασταύρωση πεζοδρομίων.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Θα πρέπει να τοποθετείτε τις διασταυρώσεις σας όταν τοποθετείτε τους δρόμους σας. Δεν μπορείτε να προσθέσετε μια διασταύρωση στη μέση ενός δρόμου που υπάρχει ήδη. Ο ευκολότερος τρόπος για να το κάνετε, είναι να αφήσετε ένα κενό στο δρόμο, στο σημείο που θέλετε να τοποθετήσετε τη διασταύρωση, να τοποθετήσετε όλους τους δρόμους και, στη συνέχεια, να επιστρέψετε και να τοποθετήσετε τις διασταυρώσεις στα κενά. Μπορείτε επίσης να διαγράψετε ένα τμήμα του δρόμου, να τοποθετήσετε μια διασταύρωση στο κενό σημείο και μετά να συνδέσετε ξανά τους δρόμους.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Να ξέρετε ότι, εάν κάποιοι δρόμοι είναι ασύνδετοι, οι Sims θα βγουν από το όχημά τους και θα περπατήσουν έως τον επόμενο δρόμο και, στη συνέχεια, θα επιστρέψουν στο όχημά τους.

Κλίση δρόμων

Εάν οι δρόμοι σας διασχίζουν ανώμαλα εδάφη (όπως βουνά), καλό είναι να τους δώσετε κλίση. Μπορείτε να τους εξομαλύνετε, να περιορίσετε την κλίση τους ή να τους κάνετε επίπεδους, ενέργειες που περιγράφονται αναλυτικότερα παρακάτω.

Εξομάλυνση

Εξομαλύνετε το δρόμο που περνάει από μια ανώμαλη επιφάνεια εδάφους.

Περιορισμός κλίσης δρόμων

Περιορίστε την απότομη κλίση του δρόμου σας, ορίζοντας τις μοίρες στο πλαίσιο Όριο κλίσης.

Ισοπέδωση

Κάντε επίπεδο το δρόμο έως το υψόμετρο στο οποίο κάνετε κλικ.

Ρυθμιστικό ταχύτητας/ ποιότητας

Κάντε τις αλλαγές σας γρήγορα αλλά όχι με πολύ μεγάλη ακρίβεια ή πιο αργά αλλά με πιο ακριβή αποτελέσματα.

Εφαρμογή

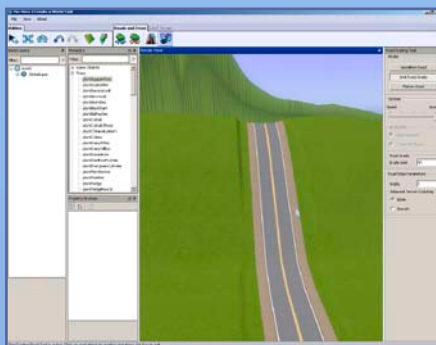
Κάντε τις αλλαγές σε ένα μεμονωμένο κομμάτι δρόμου ή σε όλους τους συνδεδεμένους δρόμους. Εάν εφαρμόσετε τις αλλαγές σε όλους τους συνδεδεμένους δρόμους, διασφαλίζετε γενικά τη μεγαλύτερη ομοιογένεια των δρόμων σας.

Παράμετρος άκρων δρόμου

Καθορίστε πώς αλληλεπιδρά ο δρόμος σας με τις γειτονικές επιφάνειες εδάφους. Το πλάτος αντιστοιχεί στο πόσο μακριά από το δρόμο εφαρμόζονται οι αλλαγές. Μπορείτε επίσης να επιλέξετε εάν εξομαλύνει ή όχι τις γειτονικές επιφάνειες εδάφους.

Για να εφαρμόσετε τις ρυθμίσεις αυτές, αλλάξτε τις παραμέτρους που θέλετε και μετά κάντε κλικ στο τμήμα του δρόμου που θέλετε να αλλάξετε.

ΣΥΜΒΟΥΛΗ ΓΙΑ ΔΥΝΑΤΟΥΣ ΠΑΙΚΤΕΣ: Μπορείτε να επεξεργαστείτε την υφή των δρόμων/πεζοδρομίων ώστε να ταιριάζουν στον κόσμο σας, δημιουργώντας υφές δρόμων σε ένα εξωτερικό πρόγραμμα.



ΟΙΚΟΠΕΔΑ

Για να μπορείτε να παίξετε στον κόσμο σας, θα πρέπει να τοποθετήσετε οικόπεδα. Μπορείτε να τοποθετήσετε εμπορικά και οικιστικά οικόπεδα.

Προσθήκη νέων οικοπέδων

Μπορείτε να δημιουργήσετε οικόπεδα οποιοδήποτε μεγέθους (έως 64 x 64) σε οποιοδήποτε σημείο του κόσμου. Για να χτίσετε πάνω στο οικόπεδο, πρέπει να χρησιμοποιήσετε τη δυνατότητα Επεξεργασία εντός του παιχνιδιού (βλ. σελ. 17).

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Σκεφτείτε εάν θα θέλατε να μεταβείτε στον τρόπο λειτουργίας Συγκράτηση στο πλέγμα, όταν τοποθετείτε οικόπεδα. Σας βοηθάει να ευθυγραμμίσετε τους δρόμους σας, καθώς και τις γειτονίες σας, ώστε να φαίνονται ότι έχουν μεγαλύτερη συνεκτικότητα και καλύτερη ρυμοτομία.

Για να προσθέσετε ένα νέο οικόπεδο:

1. Προτού μπορείτε να προσθέσετε οικόπεδο στον κόσμο σας, πρέπει να δημιουργήσετε ένα νέο στρώμα. Κάντε δεξί κλικ στο ΚΟΣΜΟΣ που βρίσκεται στο παράθυρο Στρώματα κόσμου και, στη συνέχεια, επιλέξτε ΠΡΟΣΘΗΚΗ ΣΤΡΩΜΑΤΟΣ.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Τα στρώματα είναι ένας εκπληκτικός τρόπος για να οργανώνετε τον κόσμο σας—εάν έχετε πολλά αντικείμενα στον κόσμο σας, είναι πολύ ευκολότερο να βρείτε συγκεκριμένα αντικείμενα εάν βρίσκονται σε διαφορετικά στρώματα. Για παράδειγμα, εάν θέλετε να επιλέξετε όλα τα δέντρα (ή οικόπεδα ή δρόμους), για να τα διαγράψετε, και βρίσκονται όλα σε ένα στρώμα, μπορείτε απλά να διαγράψετε το στρώμα. Βοηθάει επίσης στη δημιουργία συστάδων δέντρων. Τα δέντρα τοποθετούνται σε συστάδες ανά είδος και ανά στρώμα. Εάν έχετε δύο δέντρα του ίδιου είδους σε δύο διαφορετικά στρώματα, θα τοποθετηθούν σε δύο χωριστές συστάδες, κάτι που δεν είναι πολύ καλό για την απόδοση σε σχέση με την περίπτωση όπου θα τα είχατε όλα μαζί σε ένα στρώμα και σε μια ενιαία συστάδα.

2. Κάντε κλικ στο κουμπί Προσθήκη νέου οικοπέδου.
3. Κάντε κλικ σε κάποιο σημείο του κόσμου, για να αρχίσετε να σχεδιάζετε την πρώτη πλευρά του οικοπέδου σας και, στη συνέχεια, κάντε κλικ ξανά όταν η πλευρά φτάσει στο μήκος που θέλετε.
4. Σύρετε το ποντίκι προς τα έξω, προκειμένου να ορίσετε το συνολικό μέγεθος του οικοπέδου, και μετά κάντε κλικ ξανά. Στο κάτω δεξιό τμήμα της οθόνης μπορείτε να δείτε το μέγεθος του οικοπέδου ενόσω το σχεδιάζετε. Εμφανίζονται τα αναδυόμενα Στοιχεία οικοπέδου.
- ♦ Εάν οι γραμμές γίνουν κόκκινες, δεν μπορείτε να σχεδιάσετε το οικόπεδό σας στο συγκεκριμένο μέρος. Προσπαθήστε να το κάνετε μικρότερο, ή αρχίστε το σε κάποιο άλλο σημείο. Πατήστε το ESC και κάντε κλικ στο κουμπί Προσθήκη νέου οικοπέδου για να αρχίσετε να σχεδιάζετε ξανά το οικόπεδό σας.
5. Στο αναδυόμενο παράθυρο, ορίστε τον τύπο του οικοπέδου και επιλέξτε το Δευτερεύοντα τύπο οικοπέδου, για παράδειγμα Ψαρότοπος, Παραλία ή Νεκροταφείο. Αργότερα θα τοποθετήσετε συγκεκριμένα αντικείμενα κατά την επεξεργασία του οικοπέδου εντός του παιχνιδιού (βλ. σελ. 18), ώστε οι Sims σας να μπορούν να συμμετέχουν στις κατάλληλες δραστηριότητες.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Για πληροφορίες σχετικά με αντικείμενα που απαιτούνται για συγκεκριμένους τύπους οικοπέδου, ανατρέξτε στη σελ. 18.

6. Ορίστε την Πρόσθετη Αξία Ακινήτου (προστίθεται στην τιμή του οικοπέδου, δηλαδή μπορείτε να προσθέσετε αξία εάν το οικόπεδο βρίσκεται σε καλή τοποθεσία, ή να αφαιρέσετε αξία εάν βρίσκεται σε κάποια αδιάφορη τοποθεσία) και την Επεξεργασία Υπέροχης Θέας (αυξάνει τις πιθανότητες οι Sims να λάβουν την αλλαγή διάθεσης «Υπέροχη θέα» όταν βρίσκονται σε αυτό το οικόπεδο).
7. Δώστε όνομα στο οικόπεδό σας (πρέπει να δώσετε όνομα σε όλα τα οικόπεδά σας για να αποθηκεύσετε τον κόσμο σας).

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μπορείτε να αλλάξετε τις περισσότερες πληροφορίες που δίνετε για τα οικόπεδα από το παράθυρο Πρόγραμμα περιήγησης ιδιοκτησίας.

Τα παρακάτω εργαλεία είναι χρήσιμα για να κάνετε τροποποιήσεις σε ένα οικόπεδο.

Κλωνοποίηση

Δημιουργείτε αντίγραφο αυτού του οικοπέδου. Μπορείτε να κλωνοποιείτε μόνον άδεια, μη τροποποιημένα οικόπεδα.

Ισοπέδωση

Κάνετε επίπεδο ένα οικόπεδο με κλίση, σε λόφο ή σε βουνό έως το υψόμετρο στο οποίο κάνετε κλικ.

Προσαρμογή ορίων

Με αυτή την επιλογή διασφαλίζετε ότι τα όριά σας εναρμονίζονται με τα υψόμετρα γύρω τους. Αυτή η ενέργεια διορθώνει «τρύπες» στην επιφάνεια εδάφους σας, οι οποίες δημιουργούνται όταν μετακινείτε τα οικόπεδα.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Εάν τροποποιήσετε την επιφάνεια εδάφους κάτω από ένα άδαιο οικόπεδο, επιλέξτε το Εργαλείο μετακίνησης και κρατήστε πατημένο το **ALT** ενώ μετακινείτε ανεπαίσθητα το οικόπεδο. Έτσι προσαρμόζετε την επιφάνεια εδάφους του οικοπέδου στην επιφάνεια εδάφους του κόσμου.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Για να βρείτε στον πίνακα στρωμάτων ένα οικόπεδο ή ένα αντικείμενο που έχετε τοποθετήσει στην επιφάνεια εδάφους του κόσμου, επιλέξτε το αντικείμενο και κάντε κλικ στο πλήκτρο διαστήματος. Με αυτό τον τρόπο μεταφέρεστε στο όνομα του αντικείμενου, στο παράθυρο Στρώματα. Μπορείτε επίσης να κάνετε δεξί κλικ στο όνομα ενός αντικείμενου από το παράθυρο Στρώματα και να επιλέξετε ΕΥΡΕΣΗ ΣΤΟΝ ΠΙΝΑΚΑ ΑΠΟΔΟΣΗΣ. Με αυτό τον τρόπο επιλέγεται το αντικείμενο για εσάς και η κάμερα μεταφέρεται εκεί.

Επεξεργασία εντός του παιχνιδιού

Οι τρόποι λειτουργίας Χτίσιμο και Αγορά είναι σχεδόν ίδιοι με τους αντίστοιχους στο *The Sims 3*, με ελάχιστες μόνο διαφορές. Τα πλήκτρα ελέγχου της κάμερας αντιστοιχούν στα πλήκτρα ελέγχου του *The Sims 3 Create a World—Beta*, δηλαδή δεν μπορείτε να εισέλθετε στον τρόπο λειτουργίας Live, ενώ μπορείτε να μετακινηθείτε από οικόπεδο σε οικόπεδο. Προτού βγείτε από τον τρόπο λειτουργίας Επεξεργασία εντός του παιχνιδιού **πρέπει να αποθηκεύσετε το παιχνίδι σας**, ώστε να εμφανιστούν οι αλλαγές σας στο *The Sims 3 Create a World Tool—Beta*.

Για να επεξεργαστείτε ένα οικόπεδο εντός του παιχνιδιού:

1. Αφού δημιουργήσετε το οικόπεδό σας, κάντε κλικ στο εικονίδιο Επεξεργασία εντός του παιχνιδιού.
2. Όταν εμφανιστεί το παράθυρο του παιχνιδιού, κάντε κλικ στο εικονίδιο Επιλογές και, στη συνέχεια, επιλέξτε ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΠΟΛΗΣ. Πραγματοποιείται ανανέωση της οθόνης. Για να επεξεργαστείτε ένα οικόπεδο, επιλέξτε το εικονίδιο του συγκεκριμένου οικοπέδου.

ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ, ΕΦΕ ΚΑΙ ΔΗΜΙΟΥΡΓΟΙ

Μόλις διαμορφώσετε και χρωματίσετε τον κόσμο σας, μπορείτε να τοποθετήσετε δέντρα, άλλα φυτά και ειδικά εφέ.

Τοποθέτηση και διαχείριση αντικειμένων

Για να τοποθετήσετε ένα αντικείμενο:

1. Κάντε κλικ στην επιλογή που θέλετε από το μενού, στο παράθυρο Μεταδεδομένα (Δημιουργοί, Περιβάλλοντα, Δέντρα ή Εφέ).
2. Από τη λίστα, κάντε **διπλό κλικ** στο αντικείμενο που θέλετε να τοποθετήσετε.
3. Μετακινήστε το δρομέα στο σημείο όπου θέλετε να τοποθετήσετε το αντικείμενό σας και κάντε κλικ. Κάντε κλικ και κρατήστε τον πατημένο, για να περιστρέψετε το αντικείμενο προτού «κλειδώσει» στη θέση του. Μπορείτε να συνεχίσετε να κάνετε κλικ και να τοποθετήσετε όσα αντικείμενα θέλετε.
4. Όταν ολοκληρώσετε την τοποθέτηση αντικειμένων αυτού του τύπου, πατήστε το **ESC** για να απαλείψετε το δρομέα.

Για να μετακινήσετε ένα αντικείμενο που έχετε ήδη τοποθετήσει:

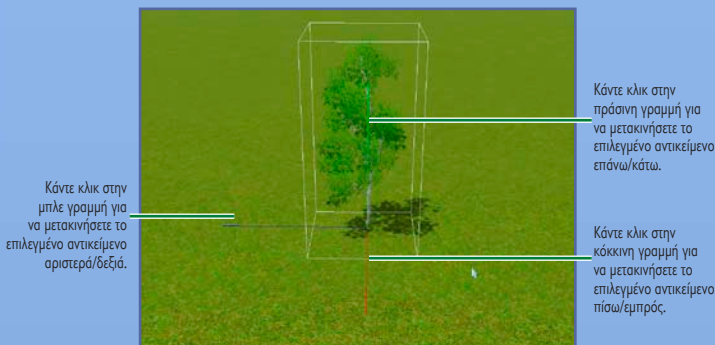
1. Κάντε κλικ στο εικονίδιο Μετακίνηση αντικειμένου κόσμου και, στην συνέχεια, επιλέξτε το αντικείμενο που θέλετε να τροποποιήσετε (μην ξεχάσετε να αφήσετε το πλήκτρο του ποντικιού αφού το επιλέξετε).
2. Κάντε κλικ στο ίδιο το αντικείμενο για να το μετακινήσετε ελεύθερα, παράλληλα με το έδαφος. Κάντε κλικ στην κόκκινη, μπλε ή πράσινη γραμμή για να το μετακινήσετε παράλληλα μόνο με τον αντίστοιχο άξονα. Όταν επιλέξετε συγκεκριμένο άξονα, γίνεται κίτρινος.

ΣΥΜΒΟΥΛΗ ΓΙΑ ΔΥΝΑΤΟΥΣ ΠΑΙΚΤΕΣ: Για να συγκρατήσετε ένα αντικείμενο στην επιφάνεια, κάντε κλικ πατώντας **CTRL** στην πράσινη γραμμή (τη λαβή διαχείρισης) ενώ βρίσκεστε στο Εργαλείο μετακίνησης.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μπορείτε επίσης να μετακινήσετε τα αντικείμενα κατακόρυφα, δηλαδή μπορείτε να βυθίζετε αντικείμενα στο έδαφος ή να τα αφήνετε να αιωρούνται στον ουρανό!

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μπορείτε επίσης να αλλάξετε τη θέση ενός αντικειμένου αλλάζοντας τον αριθμό του στο παράθυρο Πρόγραμμα περιήγησης ιδιοκτησίας.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Μπορείτε επίσης να αλλάξετε τη θέση ενός αντικειμένου κάνοντας κλικ στο κεντρικό τμήμα ενός αντικειμένου και κρατώντας πατημένο το πλήκτρο του ποντικιού ενώ μετακινείτε το ποντίκι.



Για να περιστρέψετε ένα αντικείμενο που έχετε ήδη τοποθετήσει:

1. Κάντε κλικ στο εικονίδιο Περιστροφή αντικειμένου κόσμου και, στη συνέχεια, επιλέξτε το αντικείμενο που θέλετε να τροποποιήσετε (μην ξεχάσετε να αφήσετε το πλήκτρο του ποντικιού αφού το επιλέξετε).
2. Κάντε κλικ στο ίδιο το αντικείμενο ή στην πράσινη λαβή διαχείρισης γύρω του για να το περιστρέψετε.

Για να διαγράψετε ένα αντικείμενο που έχετε τοποθετήσει ήδη, κάντε κλικ στο εικονίδιο Επιλογή αντικειμένου κόσμου, επιλέξτε το αντικείμενο και πατήστε το **Del**.

Εφέ

Σύννεφα, πουλιά, έντομα και άλλα πολλά—τοποθετήστε μια σειρά από εφέ για να «ζωντανέψετε» τον κόσμο σας! Τοποθετήστε τα με τον ίδιο τρόπο που τοποθετείτε αντικείμενα.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Δεν μπορείτε να δείτε πάντοτε πώς φαίνονται τα εφέ σας, μέχρι να προβάλλετε τον κόσμο που δημιουργήσατε στο *The Sims 3*. Αλλά ορισμένα εφέ, αφού τα δείτε εντός του παιχνιδιού, θα εμφανίζονται στο *The Sims 3 Create a World—Beta*.

Το πότε και το εάν εμφανίζεται ένα εφέ εξαρτάται από το συγκεκριμένο εφέ. Ορισμένα εφέ, όπως το ουράνιο τόξο, έχουν μετρημένες πιθανότητες να εμφανιστούν την ημέρα, όταν ο ήλιος λάμπει. Άλλα, όπως οι δημιουργοί, ρυθμίζονται διαφορετικά από τους σχεδιαστές, ενώ μερικά, όπως τα πουλιά, εμφανίζονται εντελώς τυχαία και κάποια, όπως το αερόστατο και οι βάρκες, εμφανίζονται συνεχώς.

Δημιουργοί

Οι δημιουργοί θα δημιουργούν σποραδικά ομάδες συλλεκτικών στοιχείων εντός του παιχνιδιού, όπως ψάρια, πετράδια, βράχους και άλλα πολλά. Τοποθετήστε τα με τον ίδιο τρόπο που τοποθετείτε αντικείμενα και εφέ.

ΣΗΜΕΙΩΣΗ: Για περισσότερες πληροφορίες σχετικά με το τι εναποθέτει ο κάθε δημιουργός, ανατρέξτε στη σελ. 23.

ΚΟΙΝΟΠΟΙΗΣΗ

Κοινοποιήστε τους κόσμους σας στο Exchange της Κοινότητας *The Sims 3*, ώστε να μπορούν να τους χρησιμοποιούν κι άλλοι παίκτες στο παιχνίδι τους!

Για να κοινοποιήσετε έναν κόσμο:

1. Προσθέστε πρώτα μια περιγραφή και ένα εικονίδιο του κόσμου, κάνοντας δεξί κλικ στο ανώτατο στρώμα του κόσμου σας και επιλέγοντας ΠΡΟΣΘΗΚΗ/ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ ΠΕΡΙΓΡΑΦΗΣ. Η φωτογραφία του εικονιδίου σας πρέπει να είναι ένα αρχείο με επέκταση .png διαστάσεων 256x256.
2. Αποθηκεύστε τον κόσμο σας.
3. Από το μενού Αρχείο, επιλέξτε ΕΠΙΛΟΓΗ ΚΟΣΜΟΥ ΓΙΑ ΕΞΑΓΩΓΗ και, στη συνέχεια, μεταβείτε στο αρχείο κόσμου που θέλετε να εξαγάγετε και επιλέξτε ΑΝΟΙΓΜΑ.
4. Τέλος, κάντε αποστολή στο Exchange (μέσω του προγράμματος εκκίνησης του *The Sims 3*), όπως θα κάνατε για ένα οικόπεδο ή μια οικογένεια.

ΧΡΗΣΗ ΤΟΥ ΚΟΣΜΟΥ ΣΑΣ ΜΕΣΑ ΣΤΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Τώρα που δημιουργήσατε το αριστούργημά σας, ήρθε η ώρα να αφήσετε τους Sims σας να το απολαύσουν μέσα στο παιχνίδι.

Για να παίξετε στον κόσμο τον οποίο δημιουργήσατε:

1. Ακολουθήστε τα βήματα 1-3 από τις οδηγίες κοινοποίησης που αναγράφονται παραπάνω.
2. Κάντε διπλό κλικ στο αρχείο Sims3Pack

ΥΠΟΔΕΙΞΕΙΣ ΚΑΙ ΣΥΜΒΟΥΛΕΣ

Γενικά

- ♦ Χρησιμοποιήστε το Περιστρεφόμενο πλέγμα! Μπορείτε να ευθυγραμμίζετε ευκολότερα διάφορα πράγματα, ενώ εάν τα ευθυγραμμίζετε ως προς το πλέγμα οι διαδρομές εντός του παιχνιδιού είναι πιο ρεαλιστικές.
- ♦ Χρησιμοποιήστε διαφορετικά στρώματα για να μπορέσετε να οργανώσετε τα αντικείμενα/οικόπεδα/κ.ά. του κόσμου.
- ♦ Προβάλετε τον κόσμο σας με πλέγμα, για να τοποθετήσετε αντικείμενα με μεγαλύτερη ακρίβεια.
- ♦ Κατά προεπιλογή, οι υδάτινες περιοχές είναι γεμάτες με ψάρια της θάλασσας. Εάν δημιουργήσετε ένα ποτάμι, γεμίστε το με ψάρια του γλυκού νερού χρησιμοποιώντας τους δημιουργούς.

Τοποθέτηση οικοπέδων και διαδρομών

- ♦ Δεν μπορείτε να τοποθετήσετε ένα μεγαλύτερο οικόπεδο επάνω σε ένα μικρότερο οικόπεδο. Προτιμήστε μερικά τυπικά μεγέθη οικοπέδων, προκειμένου να τα κοινοποιείτε και να τα μετακινείτε πιο εύκολα. Να το θυμάστε τόσο για τα οικοπέδα κοινότητας όσο και για τα οικιστικά οικόπεδα.
- ♦ Τα οικόπεδα πρέπει να «βλέπουν» σε μια πλευρά προς το δρόμο, ώστε η διαδρομή να είναι ομαλότερη όταν οι Sims πηγαίνουν από το σπίτι τους στο δρόμο.
- ♦ Τα ίχνη όλων των διαδραστικών αντικειμένων θα πρέπει να υπάρχουν μόνο στο οικόπεδο.
- ♦ Οι περιοχές του κόσμου χωρίς δυνατότητα πρόσβασης πρέπει να φαίνονται ότι δεν έχουν δυνατότητα πρόσβασης. Οι περιοχές με δυνατότητα πρόσβασης θα πρέπει να φαίνονται σαφώς ότι είναι προσβάσιμες. Εάν έχετε ένα ψηλό βουνό και δεν θέλετε οι Sims σας να έχουν πρόσβαση στους πρόποδες του, προσθέστε ένα φράχτη ή μια συστάδα δέντρων κατά μήκος της άκρης της βαθιάς χωρίς δυνατότητα πρόσβασης, ώστε να φαίνεται ότι οι Sims δεν μπορούν να πάνε εκεί.
- ♦ Όλες οι βεράντες θα πρέπει να έχουν πολύ φαρδιά σκαλοπάτια να καταλήγουν σε αυτές, ώστε να μπορούν να τα χρησιμοποιούν πολλοί Sims μαζί.
- ♦ Οι βεράντες θα πρέπει να έχουν αρκετό χώρο, για να μπορούν να συναναστρέφονται τουλάχιστον δύο Sims. Εάν είναι δυνατόν, αφήστε αρκετό χώρο για περισσότερους από δύο Sims, ώστε να χωρούν καλεσμένοι σε πάρτι και ομάδες υποδοχής (συνήθως τρεις Sims). Δύο Sims που κάνουν παρέα χρειάζονται ένα πλακίδιο 1x2, στο οποίο η πρόσβαση δεν θα δυσχεραίνεται από ίχνη διαδρομής για σκαλοπάτια ή πόρτα ούτε από επιτοίχια φωτιστικά.
- ♦ Οι δρόμοι και τα πεζοδρόμια θα πρέπει να καταλήγουν πάντα σε ένα κομμάτι διασταύρωσης. Εάν δεν ισχύει κάτι τέτοιο, οι Sims δεν μπορούν να κάνουν αναστροφή με τα αυτοκίνητά τους όταν φτάνουν σε κάποιο αδιέξοδο.
- ♦ Χρησιμοποιήστε γέφυρες (κατασκευασμένες από θεμέλια) με φειδώ, καθώς οι Sims προτιμούν να περπατούν γύρω από αυτές και να μην περνούν από πάνω τους (επειδή βρίσκονται σε διαφορετικό «κώρο»), ενώ δεν φαίνονται ωραίες με κατεβασμένους ή κομμένους τοίχους εάν το υπόλοιπο οικόπεδο δεν βρίσκεται πάνω στα ίδια θεμέλια.
- ♦ Τα αντικείμενα παιχνιδιού που είναι τοποθετημένα πάνω σε ένα στρώμα κόσμου δεν θα πρέπει να προεξέχουν πολύ από την άκρη. Οι Sims δεν θα ξέρουν ότι βρίσκονται εκεί και ίσως περάσουν από μέσα τους. Να τοποθετείτε τα αντικείμενα παιχνιδιού που είναι τοποθετημένα στον κόσμο τουλάχιστον ένα πλακίδιο πιο μέσα από το εξωτερικό του οικοπέδου.
- ♦ Οι φράχτες, ιδίως οι χοντροί, που βρίσκονται στην άκρη του οικοπέδου πιθανότατα να αποκοπούν από τους Sims. Προτιμήστε να τοποθετήσετε τους φράχτες τουλάχιστον ένα πλακίδιο πιο μέσα από την περίμετρο του οικοπέδου.
- ♦ Πολλά αντικείμενα και κουνελότρυπες έχουν μεγάλο μέγεθος. Φροντίστε τα οικόπεδα που δημιουργείτε να είναι αρκετά μεγάλα για τα αντικείμενα/κτήρια που θέλετε να τοποθετήσετε πάνω σε αυτά.

Απόδοση

Εάν ακολουθήσετε αυτές τις συμβουλές, διασφαλίζετε την ομαλή λειτουργία των κόσμων που δημιουργείτε στους περισσότερους υπολογιστές.

- ♦ Εάν δημιουργείτε συστάδες δέντρων βελτιώνετε την απόδοση, ιδίως εάν έχετε πολλά δέντρα στον κόσμο σας.
- ♦ Περιορίστε τα φυτά σε τέσσερα μόνον είδη και, συνολικά, σε 30 φυτά ανά οικόπεδο.
- ♦ Χρησιμοποιείτε έως τέσσερις βαφές επιφανειών εδάφους ανά οικόπεδο.
- ♦ Μην χρησιμοποιείτε περισσότερες από οκτώ βαφές σε κάθε μπλοκ 256 x 256 του κόσμου.
- ♦ Να δημιουργείτε μετρημένους διπλούς τοίχους και στύλους με το εργαλείο τοίχου. Δημιουργούν μικρά δωμάτια που πρέπει να λάβει υπ' όψιν του το σύστημα διαδρομής.
- ♦ Για να φαίνονται καλύτερα τα οικόπεδα σε παλαιότερους υπολογιστές, τοποθετήστε τα οικόπεδα σε αρκετή απόσταση μεταξύ τους ώστε να είναι ορατά μόνο ένα οικόπεδο με την παραμικρή λεπτομέρεια κάθε φορά

Παιχνίδι και αισθητική

- ♦ Τοποθετήστε τους δημιουργούς κοντά σε ενδιαφέροντα χαρακτηριστικά του κόσμου σας, για να βελτιώσετε τη συνολική ιστορία σας.
- ♦ Οργανώστε την πόλη σας σε μοναδικές μικρές γειτονιές, ώστε να προσδώσετε ρεαλισμό και βάθος στον κόσμο σας.
- ♦ Κρατάτε τις ομάδες γειτονιών ευθυγραμμισμένες στο ίδιο πλέγμα, για να τις κάνετε να φαίνονται ότι έχουν μεγαλύτερη συνεκτικότητα.
- ♦ Αλλάξτε την ώρα της ημέρας, για να δείτε πού ανατέλλει και δύει ο ήλιος. Θα ήταν καλύτερο να το κάνετε προτού αρχίσετε να επεξεργάζεστε την επιφάνεια εδάφους.
- ♦ Εάν το νερό σάς φαίνεται παράξενο αφού αλλάξετε τη στάθμη της θάλασσας, πατήστε ελαφρά στην επιφάνεια εδάφους με ένα από τα εργαλεία διαμόρφωσης για να απεικονίσετε ξανά το νερό.
- ♦ Να έχετε στο νου σας ζητήματα που αφορούν τις γωνίες λήψης της κάμερας κατά το χτίσιμο, για να αποφύγετε οι κάμερες να αναπηδήσουν πάνω σε απότομους τοίχους της επιφάνειας εδάφους (μεταξύ άλλων).
- ♦ Να έχετε στο νου σας τους χρόνους μετακίνησης όταν τοποθετείτε οικόπεδα και σχεδιάζετε δρόμους. Εάν έχετε πολλά σπίτια στη μία άκρη του κόσμου σας και όλες τις κουλελότρυπες στην άλλη άκρη, οι Sims θα κάνουν πολλή ώρα για να πάνε στις δουλειές τους.
- ♦ Τοποθετήστε αόρατα καλάθια πικνίκ (μπορείτε να τα βρείτε στο μενού Εντοπισμός/Σφάλματος/Αγοράς εάν έχετε το πακέτο επέκτασης του *The Sims 3 World Adventures*), εάν θέλετε να δείτε τους Sims να κάνουν εκεί πικνίκ αυτόνομα.
- ♦ Φροντίστε να συμπεριλάβετε μερικά οικόπεδα χαμηλού κόστους, ώστε να μπορούν να ζουν κάπου οι Sims που έχετε δημιουργήσει πρόσφατα.
- ♦ Για να διευκολύνετε την κοινοποίηση των οικοπέδων, προσπαθήστε να δώσετε στα περισσότερα τετραγωνικό σχήμα για να μπορείτε να τα περιστρέψετε προς οποιαδήποτε κατεύθυνση. Εάν αυτό δεν είναι δυνατό ή δεν θέλετε, προσπαθήστε να επιλέγετε την ίδια κατεύθυνση για τη μικρότερη πλευρά του οικοπέδου σε σχέση με το δρόμο και την εξώπορτα. Οι παίκτες μπορούν στην πραγματικότητα να περιστρέψουν ένα ορθογώνιο οικόπεδο μόνο προς δύο κατευθύνσεις, επομένως, η ομοιογένεια αυξάνει τον αριθμό των σημείων στα οποία μπορούν να μετακινήσουν οικόπεδα.
- ♦ Να τοποθετείτε τα οικόπεδα κυρίως σε επίπεδες επιφάνειες, ώστε να διευκολύνετε την κοινοποίηση των οικοπέδων και τη μετακίνησή τους στον κόσμο σας.
- ♦ Οι εξώπορτες θα πρέπει να έχουν τουλάχιστον ένα μικρό φως εξωτερικού χώρου, γι' αυτό φροντίστε να δείτε πώς φαίνονται τα σπίτια σας τη νύχτα.
- ♦ Οι υπαίθριοι ακουπιδοτενεκεδες και τα γραμματοκιβώτια που βρίσκονται κοντά στο σπίτι διευκολύνουν την απόρριψη των ακουπιδιών και την πληρωμή των λογαριασμών.

Τεχνικά

- ♦ Να έχετε υπ' όψιν ότι οι κουλελότρυπες και οι χώροι που βρίσκονται στο ίδιο οικόπεδο διαθέτουν τη δική τους αποκλειστική μικρογραφία, διεύθυνση και ετικέτα χάρτη. Τα μοναδικά πλεονεκτήματα όταν κοινοποιείτε ένα μόνον οικόπεδο είναι ότι κάνετε οικονομία σχετικά με το συνολικό αριθμό οικοπέδων και ότι απεικονίζεται σε υψηλότερο επίπεδο λεπτομερειών μεγαλύτερη έκταση όταν η κάμερα βρίσκεται κοντά (μην ξεχνάτε ότι προβάλλουμε περιορισμένο αριθμό οικοπέδων σε υψηλό επίπεδο λεπτομερειών ανά πάσα στιγμή).
- ♦ Διασφαλίστε όσο το δυνατόν περισσότερο χώρο γύρω από ένα οικόπεδο, όταν αλλάζετε πλέγμα και υψόμετρο.
- ♦ Προσανατολισμός γραμματοκιβωτίου = προσανατολισμός μικρογραφίας. Το σημείο και η κατεύθυνση προς την οποία έχει τοποθετηθεί το γραμματοκιβώτιο σε ένα οικόπεδο αντιστοιχεί στο σημείο όπου η κάμερα βγάζει την αυτόματη φωτογραφία του συγκεκριμένου οικοπέδου, για να τη χρησιμοποιήσει ως μικρογραφία του οικοπέδου.
- ♦ Η πόρτα που βρίσκεται πιο κοντά στο γραμματοκιβώτιο θεωρείται η εξώπορτα. Η εξώπορτα είναι η πόρτα που χρησιμοποιούν περισσότερο οι Sims που μπαίνουν ή βγαίνουν από το σπίτι.
- ♦ Αποφύγετε να χτίζετε οικόπεδα πάνω σε πραγματικά απόκρημνες επιφάνειες εδάφους. Αυξάνονται οι πιθανότητες για παράξενες ενώσεις κατά μήκος των άκρων.
- ♦ Μην τοποθετείτε αντικείμενα κόσμου σε οικόπεδα, γιατί οι παίκτες δεν θα μπορούν να τα απομακρύνουν και οι Sims θα περνούν από μέσα τους.
- ♦ Μην χρησιμοποιείτε πεζοδρόμια για να «βάψετε» περιοχές τύπου αυλής (τοποθετώντας πολλά πεζοδρόμια το ένα δίπλα στο άλλο). Προκαλεί σύγχυση στο σύστημα διαδρομής.

ΓΛΩΣΣΑΡΙΟ

Κανάλι όληφα

Εδώ ορίζεται ο βαθμός διαφάνειας του συνόλου ή μέρους μιας υφής.

Μπλοκ ή μπλοκ επιφάνειας εδάφους

Μια περιοχή 256 x 256 της επιφάνειας εδάφους. Ο χάρτης επιφανειών εδάφους χωρίζεται σε μπλοκ, για καλύτερη απόδοση. Τα μπλοκ που βρίσκονται πιο κοντά στην κάμερα προβάλλονται σε υψηλό επίπεδο λεπτομερειών, ενώ τα μπλοκ που βρίσκονται πιο μακριά προβάλλονται σε χαμηλό επίπεδο λεπτομερειών.

Υψομετρικός χάρτης

Ένας υψομετρικός χάρτης είναι μια διαδιάστατη εικόνα που χρησιμοποιείται για τον υπολογισμό μιας τρισδιάστατης επιφάνειας.

Επίπεδο λεπτομερειών (LOD)

Τα αντικείμενα και οι υφές εμπεριέχουν διαφορετικές οπτικές συνθέσεις. Τα αντικείμενα σε υψηλό επίπεδο λεπτομερειών απαιτούν μεγαλύτερη ισχύ επεξεργασίας συγκριτικά με τα αντικείμενα σε χαμηλό επίπεδο λεπτομερειών. Για καλύτερη απόδοση, τα αντικείμενα που βρίσκονται πιο κοντά στην κάμερα απεικονίζονται σε υψηλό επίπεδο λεπτομερειών ενώ τα αντικείμενα που βρίσκονται πιο μακριά απεικονίζονται σε χαμηλό επίπεδο λεπτομερειών.

Λαβή διαχείρισης

Οι γραμμές ή οι κύκλοι που μπορείτε να αρπάξετε για να μετακινήσετε αντικείμενα, όταν επιλέγετε τα εργαλεία Μετακίνηση αντικειμένου κόσμου ή Περιστροφή αντικειμένου κόσμου.

Αδιαφάνεια

Πόσο αδιαφανής (ή διαφανής) είναι μια υφή. Αυτό αναφέρεται συνήθως στη συνολική υφή.

Δύναμη του δύο (σε σχέση με το μέγεθος της εικόνας)

Το μέγεθος της εικόνας πρέπει να διαιρείται με το δύο και θα πρέπει να είναι ένας από τους εξής αριθμούς: 128, 256, 512, 1024, 2048, κ.λπ.

Κουνελάτρυπα

Ένα κτήριο στο οποίο μπαίνουν οι Sims για μια σειρά από δραστηριότητες (όπως να παρακολουθούν μαθήματα, να πηγαίνουν στη δουλειά, να πηγαίνουν στο σχολείο, να παρακολουθούν έναν αγώνα). Μπορούν να τοποθετηθούν μέσω του τρόπου λειτουργίας Χτίσιμο όταν βρίσκονται σε ένα Οικόπεδο κοινότητας.

Δημιουργός

Ένα αντικείμενο που τοποθετείται μέσω της επιλογής Δημιουργία κόσμου ή σε ένα Οικόπεδο (μέσω του τρόπου λειτουργίας Εντοπισμός/Σφάλματος/Αγοράς), το οποίο δημιουργεί αντικείμενα που μπορούν να συλλέξουν οι Sims, όπως πεταλούδες, ακαθάρια, ψάρια, πετράδια ή μέταλλα.

Στρώμα κόσμου

Στο *The Sims 3 Create a World*, σε αυτή την περιοχή βάφετε, διαμορφώνετε και τοποθετείτε αντικείμενα, δέντρα, δημιουργούς. Στο *The Sims 3*, αυτή είναι η περιοχή ανάμεσα στα οικόπεδα.

ΛΙΣΤΕΣ ΔΗΜΙΟΥΡΓΩΝ ΚΑΙ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΩΝ

Τα στοιχεία που είναι γραμμένα με έντονους χαρακτήρες έχουν τη μεγαλύτερη πιθανότητα να δημιουργηθούν.

Ψάρια

Όνομα δημιουργού	Αντικείμενα που μπορεί να δημιουργηθούν
Ωκεανός, Συνηθισμένο1	Σεντούκι θησαυρού, Αντσούγια , Μέδουσα , Κόκκινη ρέγγα , Γουρουνόψαρο , Σολωμός , Ξιφίας
Ωκεανός, Συνηθισμένο2	Σεντούκι θησαυρού, Αντσούγια , Μέδουσα , Κόκκινη ρέγγα , Τόννος , Τραγικό κλοουνόψαρο , Καρχαρίας , Αστακός
Ωκεανός, Ασυνήθιστο1	Σεντούκι θησαυρού, Αλανιάρικο γατόψαρο , Κόκκινη ρέγγα , Τραγικό κλοουνόψαρο , Τόννος , Σιαμέζικο γατόψαρο , Καρχαρίας , Αστακός
Ωκεανός, Ασυνήθιστο2	Σεντούκι θησαυρού, Μέδουσα , Κόκκινη ρέγγα , Γουρουνόψαρο , Αγγελόψαρο , Ξιφίας
Ωκεανός, Σπάνιο	Σεντούκι θησαυρού, Κόκκινη ρέγγα , Τραγικό κλοουνόψαρο , Γουρουνόψαρο , Καρχαρίας , Αγγελόψαρο
Λίμνη, Συνηθισμένο1	Σεντούκι θησαυρού, Φοξίνος , Χρυσόψαρο , Πολύχρωμη πέστροφα , Κόκκινη ρέγγα , Σιαμέζικο γατόψαρο , Μαύρο χρυσόψαρο
Λίμνη, Συνηθισμένο2	Σεντούκι θησαυρού, Φοξίνος , Χρυσόψαρο , Κόκκινη ρέγγα , Σολωμός , Αγγελόψαρο , Αστακός
Λίμνη, Ασυνήθιστο1	Σεντούκι θησαυρού, Χρυσόψαρο , Πολύχρωμη πέστροφα , Κόκκινη ρέγγα , Πιράνχα , Καρχαρίας , Αστακός
Λίμνη, Ασυνήθιστο2	Σεντούκι θησαυρού, Αλανιάρικο γατόψαρο , Πολύχρωμη πέστροφα , Κόκκινη ρέγγα , Σολωμός , Αγγελόψαρο
Λίμνη, Σπάνιο	Σεντούκι θησαυρού, Κόκκινη ρέγγα , Πιράνχα , Μαύρο χρυσόψαρο , Καρχαρίας , Αγγελόψαρο , Βαμπιρόψαρο , Αστακός
Ρομποτόψαρο	Σεντούκι θησαυρού, Κόκκινη ρέγγα , Μαύρο χρυσόψαρο , Βαμπιρόψαρο , Ρομποτόψαρο
Θανατόψαρο/Νεκροταφείο	Σεντούκι θησαυρού, Κόκκινη ρέγγα , Βαμπιρόψαρο
Αντικείμενο ορισμού για Γλυκό νερό	Σεντούκι θησαυρού, Φοξίνος , Χρυσόψαρο , Πολύχρωμη πέστροφα , Κόκκινη ρέγγα , Σολωμός
Αντικείμενο ορισμού για Αλμυρό νερό	Σεντούκι θησαυρού, Αντσούγια , Μέδουσα , Κόκκινη ρέγγα , Τόννος , Σολωμός , Ξιφίας , Τραγικό κλοουνόψαρο
Αίγυπτος, Όαση, Συνηθισμένο	Σεντούκι θησαυρού, Βατράχια , Αλανιάρικο γατόψαρο , Κόκκινη ρέγγα , Σιαμέζικο γατόψαρο , Κροκόδειλος
Αίγυπτος, Όαση, Σπάνιο	Σεντούκι θησαυρού, Βατράχια , Αλανιάρικο γατόψαρο , Κόκκινη ρέγγα , Σιαμέζικο γατόψαρο , Κροκόδειλος
Αίγυπτος, Ποτάμι, Συνηθισμένο	Σεντούκι θησαυρού, Αλανιάρικο γατόψαρο , Κόκκινη ρέγγα , Σιαμέζικο γατόψαρο , Σολωμός , Κροκόδειλος
Αίγυπτος, Ποτάμι, Σπάνιο	Σεντούκι θησαυρού, Αλανιάρικο γατόψαρο , Κόκκινη ρέγγα , Σιαμέζικο γατόψαρο , Σολωμός , Κροκόδειλος , Αστακός
Αίγυπτος, Ψάρι-μούμια	Σεντούκι θησαυρού, Ψάρι-μούμια
Κίνα, Συνηθισμένο	Σεντούκι θησαυρού, Χρυσόψαρο Ντάιτσου , Χρυσόψαρο , Κόκκινη ρέγγα , Χρυσόψαρο Καβαρίμονο , Αγγελόψαρο
Κίνα, Ασυνήθιστο	Σεντούκι θησαυρού, Κόκκινη ρέγγα , Χρυσόψαρο Καβαρίμονο , Χρυσόψαρο Οτσάιμα , Μαύρο χρυσόψαρο , Αγγελόψαρο

Κίνα, Σπάνιο	Σεντούκι θησαυρού, Κόκκινη ρέγγα, Χρυσόψαρο Καβαρίμονο , Χρυσόψαρο Οταίμπα, Μαύρο χρυσόψαρο , Χρυσόψαρο Τάντσο, Δρακόψαρο
Κίνα, Χρυσόψαρο 1	Σεντούκι θησαυρού, Χρυσόψαρο , Χρυσόψαρο Καβαρίμονο, Χρυσόψαρο Τάντσο
Κίνα, Χρυσόψαρο 2	Σεντούκι θησαυρού, Χρυσόψαρο Ντάιτσο , Χρυσόψαρο Οταίμπα, Χρυσόψαρο Τάντσο
Κίνα, Δρακόψαρο	Σεντούκι θησαυρού, Χρυσόψαρο Τάντσο, Δρακόψαρο
Γαλλία, Συνηθισμένο 1	Σεντούκι θησαυρού, Βατράχια , Πολύχρωμη πέστροφα, Κόκκινη ρέγγα , Σαλιγκάρια , Ποταμοκαραβίδα
Γαλλία, Συνηθισμένο 2	Σεντούκι θησαυρού, Βατράχια , Πολύχρωμη πέστροφα, Κόκκινη ρέγγα , Σαλιγκάρια , Ποταμοκαραβίδα
Γαλλία, Ασυνήθιστο	Σεντούκι θησαυρού, Βατράχια, Πολύχρωμη πέστροφα, Κόκκινη ρέγγα, Σαλιγκάρια , Ποταμοκαραβίδα, Μαύρο χρυσόψαρο
Γαλλία, Σπάνιο	Σεντούκι θησαυρού, Βατράχια, Κόκκινη ρέγγα, Σαλιγκάρια , Ποταμοκαραβίδα, Μαύρο χρυσόψαρο
Γαλλία, Λιμνούλα Βατράχων	Σεντούκι θησαυρού, Βατράχια , Φοξίνος

Έντομα

Πεταλούδες

Σκόροι	Σκόρος
Μονάρχες	Μονάρχης
Πεταλούδες - Χαμηλό, 1	Μονάρχης , Κόκκινο , Μπλε
Πεταλούδες - Χαμηλό, 2	Μονάρχης , Χρυσασί , Πράσινο
Πεταλούδες - Μέτριο, 1	Χρυσασί, Κόκκινο , Πράσινο, Μωβ
Πεταλούδες - Μέτριο, 2	Χρυσασί , Μπλε, Ασημί
Πεταλούδες - Υψηλό, 1	Κόκκινο, Μπλε , Πράσινο , Μωβ , Ασημί, Ζέβρα
Πεταλούδες - Υψηλό, 2	Χρυσασί, Κόκκινο, Μωβ , Ασημί , Ζέβρα, Χαρταετός
Πεταλούδες - Τεράστιο	Σκόρος , Μονάρχης, Χρυσασί, Κόκκινο, Μπλε, Πράσινο, Μωβ, Ασημί, Ζέβρα, Χαρταετός
Πεταλούδες - Ασημί	Ασημί
Πεταλούδες - Ζέβρα	Ζέβρα
Πεταλούδες - Χαρταετός	Χαρταετός
(Κίνα) - Μπαμπού	Μπαμπού
(Κίνα) - Βέλος	Βέλος, Πράσινο
(Κίνα) - Μείξη	Βέλος, Μπαμπού
(Αίγυπτος) - Σκόρος Κρυφίνους	Κρυφίνους, Σκόρος
(Αίγυπτος) - Κλεοπάτρα	Κλεοπάτρα, Μονάρχης
(Αίγυπτος) - Μείξη	Κρυφίνους, Κλεοπάτρα, Σκόρος, Μονάρχης
(Γαλλία) - Πασάς	Πασάς, Χρυσασί
(Γαλλία) - Λαμπερή πεταλούδα	Πασάς , Λαμπερή πεταλούδα

Σκαθάριο

Κατσαρίδες	Κατσαρίδα	
Πασχαλίτσες	Πασχαλίτσες	
Ιαπωνικό	Ιαπωνικό	
Νερό	Νερό	
Πυγολαμπίδες	Πυγολαμπίδες	
Ρινόκερος	Ρινόκερος	
Λέκανος ο κέρβος	Ιαπωνικός, Λέκανος ο κέρβος	
Πουά	Πασχαλίτσα, Πουά	
Τριλοβίτης	Νερό , Τριλοβίτης	
Ουράνιο τόξο	Φως , Ουράνιο τόξο	
Όλα	Πασχαλίτσα, Κατσαρίδα , Ιαπωνικό, Νερό, Φως, Ρινόκερος, Λέκανος ο κέρβος, Πουά, Τριλοβίτης, Ουράνιο τόξο	
The Sims 3 World Adventures	(Αίγυπτος) - Σκαραβαίος	Σκαραβαίος, Πασχαλίτσα
	(Κίνα) - Δολοφονικό σκαθάρι	Δολοφονικό σκαθάρι, Νερό
	(Γαλλία) - Κεραμβικό σκαθάρι	Κεραμβικό σκαθάρι , Φως

Πέτρες, Πετράδια και Μέταλλα

Μέταλλο

Σίδηρος	Σίδηρος, Ασήμι, Χρυσός	
Ασημί	Σίδηρος, Ασήμι , Χρυσός	
Χρυσός	Σίδηρος, Ασήμι, Χρυσός	
Σίδηρος-Ασήμι-Χρυσός	Σίδηρος, Ασήμι, Χρυσός	
Παλλάδιο	Σίδηρος, Ασήμι, Χρυσός, Παλλάδιο	
Πλουτώνιο	Ασήμι, Χρυσός, Παλλάδιο, Πλουτώνιο	
The Sims 3 World Adventures	(Αίγυπτος) - Χαλκός	Ασήμι, Χρυσός, Χαλκός , Μουμιτόμιο
	(Αίγυπτος) - Μουμιτόμιο	Σίδηρος, Χαλκός, Μουμιτόμιο
	(Αίγυπτος) - Κράμα, Χαμηλό	Σίδηρος, Ασήμι, Χρυσός, Χαλκός , Μουμιτόμιο
	(Αίγυπτος) - Κράμα, Υψηλό	Χρυσός , Παλλάδιο, Χαλκός, Μουμιτόμιο
	(Κίνα) - Πλατίνα	Χαλκός, Ασήμι, Πλατίνα
	(Κίνα) - Υδράργυρος	Ασήμι, Πλουτώνιο, Υδράργυρος
	(Κίνα) - Κράμα, Χαμηλό	Χαλκός, Ασήμι, Χρυσός , Παλλάδιο, Υδράργυρος , Πλατίνα
	(Κίνα) - Κράμα, Υψηλό	Χρυσός, Πλουτώνιο, Υδράργυρος , Πλατίνα
	(Γαλλία) - Τιτάνιο	Τιτάνιο
	(Γαλλία) - Ιρίδιο	Ιρίδιο
	(Γαλλία) - Κράμα, Χαμηλό	Ασήμι, Χρυσός, Τιτάνιο , Ιρίδιο
	(Γαλλία) - Κράμα, Υψηλό	Χρυσός, Παλλάδιο, Τιτάνιο, Ιρίδιο
	Κομπίντιο	Κομπίντιο
	Σουπερνόβιο	Σουπερνόβιο

Βράχοι

Μικρός μετεωρίτης	Διαστημικός βράχος, Μικρός
Μέτριος μετεωρίτης	Διαστημικός βράχος, Μέτριος
Μικροί-μέτριοι μετεωρίτες	Διαστημικός βράχος, Μικρός - Διαστημικός βράχος, Μέτριος
Τεράστιοι μετεωρίτες	Διαστημικός βράχος, Μικρός - Διαστημικός βράχος, Μέτριος - Διαστημικός βράχος, Μεγάλος

Πετράδια

Πετράδι Ακουαμαρίνα	Ακουαμαρίνα
Πετράδια, Χαμηλό 5x	Ακουαμαρίνα, Σμαράγδι, Κίτρινο, Διαμάντι
Πετράδια, Χαμηλό 3x	Σποky, Ρουμπίνι, Κίτρινο, Τανζανίτης
Πετράδια, Μέτριο 1	Ακουαμαρίνα, Καπνίας, Διαμάντι, Ουράνιο τόξο
Πετράδια, Μέτριο 2	Σμαράγδι, Ρουμπίνι, Κίτρινο, Τανζανίτης, Ουράνιο τόξο
Πετράδια, Υψηλό	Κίτρινο, Τανζανίτης, Διαμάντι, Παλαβό
Πετράδια, Επικό	Ρουμπίνι, Τανζανίτης, Διαμάντι, Ροζ
(Αίγυπτος) - Αλάβαστρο	Αλάβαστρο , Καπνίας
(Αίγυπτος) - Τirkouάζ	Τirkouάζ , Ακουαμαρίνα, Τανζανίτης
(Αίγυπτος) - Μείξη	Αλάβαστρο , Τirkouάζ , Χαλαζίας , Ακουαμαρίνα, Καπνίας, Ουράνιο τόξο
(Κίνα) - Λάπις λάζουλι	Λάζουλι, Σμαράγδι
(Γαλλία) - Κιτρίνης	Αμέθυστος, Κιτρίνης , Κίτρινο, Ροζ
(Γαλλία) - Οπάλιο	Αμέθυστος , Οπάλιο
(Γαλλία) - Μείξη	Αμέθυστος , Κιτρίνης, Οπάλιο
Χαλαζίας	Χαλαζίας , Διαμάντι, Ουράνιο τόξο
Τιβέριο - Χαμηλό	Χαλαζίας , Τιβέριο, Ακουαμαρίνα
Τιβέριο - Υψηλό	Χαλαζίας, Τιβέριο , Τανζανίτης, Παλαβό
Ορυκτό ηρεμίας	Ορυκτό ηρεμίας , Διαμάντι, Ουράνιο τόξο
Γεωειδές	Γεωειδές , Ασβεστόλιθος
Γεωειδές + Ασβεστόλιθος	Γεωειδές, Ασβεστόλιθος
Ασβεστόλιθος	Γεωειδές, Ασβεστόλιθος

Κοινές ιδιότητες σπόρων και φυτών

Συνηθισμένο1	Συνηθισμένο, υψηλό - Ασυνήθιστο, χαμηλό - Σπάνιο, όχι	Υψηλή συχνότητα δημιουργίας, Μέτρια ποιότητα	
Συνηθισμένο2	Συνηθισμένο, υψηλό - Ασυνήθιστο, μέτριο - Σπάνιο, όχι	Υψηλή συχνότητα δημιουργίας, Μέτρια+ ποιότητα	
Συνηθισμένο3	Συνηθισμένο, υψηλό - Ασυνήθιστο, χαμηλό - Σπάνιο, χαμηλό	Μέτρια συχνότητα δημιουργίας, Καλή ποιότητα	
Συνηθισμένο4	Συνηθισμένο, υψηλό - Ασυνήθιστο, χαμηλό - Σπάνιο, χαμηλό	Χαμηλή συχνότητα δημιουργίας, Άριστη ποιότητα	
Ασυνήθιστο1	Συνηθισμένο, μέτριο - Ασυνήθιστο, μέτριο - Σπάνιο, όχι	Υψηλή συχνότητα δημιουργίας, Μέτρια ποιότητα	
Ασυνήθιστο2	Συνηθισμένο, χαμηλό - Ασυνήθιστο, υψηλό - Σπάνιο, όχι	Μέτρια συχνότητα δημιουργίας, Καλή ποιότητα	
Ασυνήθιστο3	Συνηθισμένο, όχι - Ασυνήθιστο, υψηλό - Σπάνιο, χαμηλό	Χαμηλή συχνότητα δημιουργίας, Άριστη ποιότητα	
Σπάνιο1	Συνηθισμένο, χαμηλό - Ασυνήθιστο, μέτριο - Σπάνιο, μέτριο	Μέτρια συχνότητα δημιουργίας, Καλή ποιότητα	
Σπάνιο2	Συνηθισμένο, όχι - Ασυνήθιστο, μέτριο - Σπάνιο, μέτριο	Μέτρια συχνότητα δημιουργίας, Καλή ποιότητα	
Σπάνιο3	Συνηθισμένο, όχι - Ασυνήθιστο, χαμηλό - Σπάνιο, υψηλό	Χαμηλή συχνότητα δημιουργίας, Άριστη ποιότητα	
Ξεχωριστό1	Συνηθισμένο, χαμηλό - Ασυνήθιστο, χαμηλό - Σπάνιο, χαμηλό - Ξεχωριστό, χαμηλό	Μέτρια συχνότητα δημιουργίας, Καλή ποιότητα	
Ξεχωριστό2	Συνηθισμένο, όχι - Ασυνήθιστο, χαμηλό - Σπάνιο, χαμηλό - Ξεχωριστό, μέτριο	Μέτρια συχνότητα δημιουργίας, Καλή ποιότητα	
Ξεχωριστό3	Συνηθισμένο, όχι - Ασυνήθιστο, όχι - Σπάνιο, χαμηλό - Ξεχωριστό, μέτριο	Χαμηλή συχνότητα δημιουργίας, Άριστη ποιότητα	
The Sims 3 World Adventures	Κίνα 1	Συνηθισμένο, χαμηλό - Ασυνήθιστο, υψηλό - Σπάνιο, μέτριο	Υψηλή δημιουργικότητα, Καλή ποιότητα
	Κίνα 2	Συνηθισμένο, όχι - Ασυνήθιστο, μέτριο - Σπάνιο, μέτριο - Ξεχωριστό, χαμηλό	Υψηλή δημιουργικότητα, Άριστη ποιότητα
	Αίγυπτος 1	Συνηθισμένο, χαμηλό - Ασυνήθιστο, υψηλό - Σπάνιο, μέτριο	Υψηλή δημιουργικότητα, Καλή ποιότητα
	Αίγυπτος 2	Συνηθισμένο, όχι - Ασυνήθιστο, μέτριο - Σπάνιο, μέτριο - Ξεχωριστό, χαμηλό	Υψηλή δημιουργικότητα, Άριστη ποιότητα
	Γαλλία 1	Συνηθισμένο, υψηλό - Ασυνήθιστο, χαμηλό	Υψηλή δημιουργικότητα, Καλή ποιότητα
	Γαλλία 2	Συνηθισμένο, μέτριο - Ασυνήθιστο, μέτριο	Υψηλή δημιουργικότητα, Καλή ποιότητα
	Γαλλία 3	Συνηθισμένο, μέτριο - Ασυνήθιστο, μέτριο - Ξεχωριστό, χαμηλό	Υψηλή δημιουργικότητα, Άριστη ποιότητα
Γαλλία 4	Συνηθισμένο, χαμηλό - Ασυνήθιστο, μέτριο - Σπάνιο, χαμηλό - Ξεχωριστό, χαμηλό	Υψηλή δημιουργικότητα, Άριστη ποιότητα	

Συχνότητα φυτών

Ντοματιά	Συνηθισμένη
Μηλιά	Συνηθισμένη
Κληματαριά	Συνηθισμένη
Μαρούλι	Συνηθισμένη
Κρεμμύδι	Ασυνήθιστο
Πατατόδεντρο	Ασυνήθιστο
Καρπουζιά	Ασυνήθιστο
Μοσχολεμονιά	Ασυνήθιστο
Πιπεριά	Σπάνια
Σκόρδο	Σπάνιο
Θανατολούλουδο	Ξεχωριστό
Χρηματόδεντρο	Ξεχωριστό
Φυτό της Ζωής	Ξεχωριστό
Φλογερά Φρούτα	Ξεχωριστό
Κληματαριά Cherimola	Συνηθισμένη
Κληματαριά Renoit	Συνηθισμένη
Κληματαριά Avornalino	Ασυνήθιστο
Κληματαριά Meloire	Ασυνήθιστο
Κληματαριά Gralladina	Σπάνια
Κληματαριά Cranerlet Nuala	Σπάνια
Ροδιά	Ασυνήθιστο
Δαμασκηλιά	Ασυνήθιστο
Κιτριά	Σπάνια
Κερασιά	Σπάνια

ΣΥΝΙΣΤΩΜΕΝΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ ΑΝΑ ΤΥΠΟ ΟΙΚΟΠΕΔΟΥ

Οικιστικά οικόπεδα

Τύπος οικοπέδου	Περιγραφή	Συνιστώμενα αντικείμενα για βέλτιστη λειτουργικότητα	Συνιστώμενα αντικείμενα
Οικιστικό οικόπεδο, Χωρίς προσδιορισμό	Κανονικό οικιστικό οικόπεδο		
Οικιστικό οικόπεδο, Μόνο για αστούς (<i>The Sims 3 World Adventures</i>)	Οικιστικό οικόπεδο στο οποίο μπορούν να ζήσουν μόνοι αστοί	Κρεβάτι, Ψυγείο, Κουζίνα, Πάγκος εργασίας, Τραπέζι, Καρέκλα, Τουαλέτα, Ντουζίέρα ή Μπανιέρα, Νεροχύτης, Ανιχνευτής καπνού, Φωτιστικά, Ταπετσαρία, Δάπεδο, Στέγη	Καθρέφτης, Βιβλιοθήκη, Σურταριέρα, Αντικείμενο ψυχαγωγίας (Τηλεόραση, Κιθάρα, Υπολογιστής κ.λπ.)
Οικιστικό οικόπεδο, Με δυνατότητα απόκτησης από παίκτη (<i>The Sims 3 World Adventures</i>)	Οικιστικό οικόπεδο σε προορισμό διακοπών που μπορεί να αγοράσει ο Sim σας		

Χώροι εκδηλώσεων/Οικόπεδα κοινότητας

Τύπος οικοπέδου	Περιγραφή	Απαιτούμενα αντικείμενα για βέλτιστη λειτουργικότητα	Συνιστώμενα αντικείμενα
Γκαλερί Τέχνης	Μέρος για να απολαύσετε έργα τέχνης	Πίνακες και αγάλματα	Δεν υφίσταται
Νεκροταφείο	Περιλαμβάνει τις ταφόπλακες και τις τεφροδόχους των νεκρών Sims.	Κουνελότρυπα μαυσωλείου (επιτρέπει στους Sims να εργάζονται με ωράριο μερικής απασχόλησης ως Ειδικοί Ταφής), Τεφροδόχος κάληπη	Δεν υφίσταται
Ψαρότοπος	Τόπος για ψάρεμα	Νερό	Τραπέζια για πικνίκ, Υπαίθρια ψησταριά
Παραλία	Εκεί που διοργανώνεται ο Κοινοτικός διαγωνισμός μαγειρικής	Αντικείμενο παραλίας (Ομπρέλα παραλίας)	Υπαίθρια ψησταριά
Βιβλιοθήκη	Μέρος για να διαβάζετε βιβλία	Ράφι	Υπολογιστής
Γυμναστήριο	Μέρος για να γυμνάζεστε	Αθλητικό αντικείμενο (Πάγκος γυμναστικής, Διόδρομος)	Στερεοφωνικό, Τηλεόραση, Πισίνα
Πισίνα	Μέρος όπου οι Sims μπορούν να κολυμπούν	Πισίνα	Δεν υφίσταται
Μικρό Πάρκο	Εκεί που διοργανώνονται ο Κοινοτικός διαγωνισμός μαγειρικής και το Τουρνουά σκακιού. Το Μικρό Πάρκο προσελκύει λιγότερους Sims σε σχέση με το Μεγάλο Πάρκο.	Παγκάκι πάρκου, Τραπέζι για πικνίκ	Υπαίθρια ψησταριά, Κούνια, Σκακιέρα
Μεγάλο Πάρκο	Εκεί που διοργανώνονται ο Κοινοτικός διαγωνισμός μαγειρικής και το Τουρνουά σκακιού. Το Μεγάλο Πάρκο προσελκύει περισσότερους Sims σε σχέση με το Μικρό Πάρκο.		
Διάφορα – Επισκέπτες	Αυτό το οικόπεδο κοινότητας είναι ανοιχτό σε όλες τις χρήσεις. Οι Sims χρησιμοποιούν οποιοδήποτε αντικείμενο τοποθετείτε σε αυτό.	Κανένα	Δεν υφίσταται
Διάφορα – Όχι Επισκέπτες	Αυτό το οικόπεδο κοινότητας υπάρχει για λόγους αισθητικής – δεν προσελκύει Sims.	Κανένα	Δεν υφίσταται

Τύποι κρυμμένων οικοπέδων στο βασικό παιχνίδι

Όταν μπαίνετε στο Επεξεργασία πόλης εντός του παιχνιδιού ή στο Επεξεργασία εντός του παιχνιδιού, μπορείτε να αλλάξετε τον Τύπο οικοπέδου (Οικιστικό ή Εμπορικό) και το Δευτερεύοντα τύπο οικοπέδου (Γυμναστήριο, Νεκροταφείο κ.λπ.). Τα παρακάτω οικόπεδα δεν είναι προσβάσιμα όταν αλλάξετε το Δευτερεύοντα τύπο οικοπέδου, αλλά μπορείτε να τα ορίσετε μόνο στο *The Sims 3 Create a World Tool—Beta*.

Σπα «Day Spa»	Αυτό το μέρος προορίζεται για την Κουνελότρυπα Σπα «Day Spa». Οι Sims θα μπορούν να εργαστούν ως Είδηκοί Σπα ή Ρεσεψιονίστ μερικής απασχόλησης	Κουνελότρυπα Σπα «Day Spa»	Δεν υφίσταται
Εστιατόριο	Αυτό το μέρος θα πρέπει να περιλαμβάνει το Μπιστρό, το οποίο θα δίνει τη δυνατότητα στους Sims να ακολουθήσουν Μαγειρική Καριέρα	Κουνελότρυπα Μπιστρό	Δεν υφίσταται
Μικρό κατάστημα	Πρόκειται για γενικό μέρος που προορίζεται για οποιαδήποτε κουνελότρυπα	Οποιαδήποτε κουνελότρυπα	Δεν υφίσταται
Μεγάλο κατάστημα	Χρησιμοποιήστε αυτό το μέρος όταν θέλετε να τοποθετήσετε πολλές κουνελότρυπες στο ίδιο οικόπεδο	Πολλές κουνελότρυπες	Δεν υφίσταται
Νοσοκομείο	Αυτό το μέρος προορίζεται για το Νοσοκομείο και θα δώσει τη δυνατότητα στους Sims να ακολουθήσουν Ιατρική Καριέρα	Κουνελότρυπα Νοσοκομείο	Δεν υφίσταται
Θέατρο	Αυτό το μέρος θα πρέπει να περιλαμβάνει το Θέατρο. Οι Sims θα μπορούν να ακολουθήσουν Μουσική Καριέρα	Κουνελότρυπα Θέατρο	Δεν υφίσταται
Στάδιο	Αυτό το οικόπεδο κοινότητας υπάρχει για να τοποθετήσετε το Στάδιο. Θα δώσει στους Sims τη δυνατότητα να ακολουθήσουν Επαγγελματική Αθλητική Καριέρα, ενώ φιλοξενεί συναυλίες και αγώνες	Κουνελότρυπα Στάδιο	Δεν υφίσταται
Δημαρχείο	Αυτό το οικόπεδο κοινότητας προορίζεται για το Δημαρχείο. Θα δώσει στους Sims τη δυνατότητα να ακολουθήσουν Πολιτική καριέρα. Εδώ οι Sims θα διοργανώνουν επίσης εκδηλώσεις διαμαρτυρίας	Κουνελότρυπα Δημαρχείο	Δεν υφίσταται

Οικόπεδα *The Sims 3 World Adventures*

Αυτά τα οικόπεδα είναι διαθέσιμα μόνο εάν έχετε εγκαταστήσει το *The Sims 3 World Adventures*.

Αγορά	Μέρος όπου οι Sims μπορούν να αγοράσουν στοιχεία ειδικά για κάθε τοποθεσία. Η Μεγάλη Αγορά προσελκύει περισσότερους Sims συγκριτικά με τη Μικρή Αγορά	Οποιοδήποτε ποσό σε μετρητά	Δεν υφίσταται
Μικρή Αγορά	Μέρος όπου οι Sims μπορούν να αγοράσουν στοιχεία ειδικά για κάθε τοποθεσία. Το Μικρό Πάρκο προσελκύει λιγότερους Sims σε σχέση με το Μεγάλο Πάρκο.	Οποιοδήποτε ποσό σε μετρητά	Δεν υφίσταται
Ντότζο	Μέρος όπου μπορούν οι Sims σας να εξασκούνται στις πολεμικές τέχνες	Ομοίωμα προπόνησης ή Σανιδοθραύστης	Πάγκος γυμναστικής, Διάδρομος
Νεκταροποιείο	Μέρος όπου μπορούν να πάνε οι Sims για να αγοράσουν Νέκταρ	Απόθεμα Νέκταρ	Παρασκευαστής Νέκταρ
Κινέζικος Κήπος	Οικόπεδο που μπορούν να επισκεφτούν οι Sims σας για να απασχοληθούν με γαλήνιες δραστηριότητες.	Στοιχεία διαλογισμού (Βράχοι του Σοφού, Τηλεσκόπια, Βιβλιοθήκες)	Σανιδοθραύστης
Αρχηγείο	Το οικόπεδο σπιτιού που χρησιμοποιούν οι Sims σας όταν βρίσκονται σε κάποιον προορισμό διακοπών	Σκηνές, Μαγειρικά σκεύη, Τουαλέτες, Πίνακας δουλειών	Κρεβάτια, Αντικείμενα ψυχαγωγίας
Σπουδαίος Τάφος	Αυτός ο προορισμός θα πρέπει να χρησιμοποιείται για έναν τάφο (που δεν είναι τύπος κουνελότρυπας ή χώρου εκδηλώσεων), ο οποίος θέλετε να είναι εύκολα προσβάσιμος στον κόσμο σας από άλλους παίκτες. Θα διαθέτει Ετικέτα χάρτη στον τρόπο λειτουργίας Προβολή χάρτη του παιχνιδιού	Αντικείμενα τάφου (στο Εντοπισμός Σφάλματος Αγοράς)	Δεν υφίσταται
Κρυμμένος Τάφος	Αυτός ο προορισμός θα πρέπει να χρησιμοποιείται για έναν τάφο (που δεν είναι τύπος κουνελότρυπας ή χώρου εκδηλώσεων), ο οποίος θέλετε να παραμείνει κρυμμένος και να βρεθεί από άλλους παίκτες. Δεν θα διαθέτει Ετικέτα χάρτη στον τρόπο λειτουργίας Προβολή χάρτη του παιχνιδιού	Αντικείμενα τάφου (στο Εντοπισμός Σφάλματος Αγοράς)	Δεν υφίσταται

ΑΠΑΙΤΕΙΤΑΙ ΑΠΟΔΟΧΗ ΤΗΣ ΣΥΜΒΑΣΗΣ ΠΑΡΑΧΩΡΗΣΗΣ ΑΔΕΙΑΣ ΧΡΗΣΗΣ ΤΕΛΙΚΟΥ ΧΡΗΣΤΗ, ΣΥΝΔΕΣΗ ΣΤΟ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟ, ΕΝΑΝ ΛΟΓΑΡΙΑΣΜΟ ΕΑ, ΕΓΓΡΑΦΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ ΜΕ ΤΟΝ ΣΕΙΡΙΑΚΟ ΚΩΔΙΚΟ ΠΟΥ ΕΣΩΚΛΕΙΕΤΑΙ ΜΕ ΕΝΑΝ ΤΙΤΛΟ THE SIMS 3, ΤΟ THE SIMS 3 ΚΑΙ ΤΗΝ ΝΕΟΤΕΡΗ ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΗ PATCH. Η ΕΓΓΡΑΦΗ ΠΕΡΙΟΡΙΖΕΤΑΙ ΣΕ ΕΝΑ ΛΟΓΑΡΙΑΣΜΟ ΕΑ ΓΙΑ ΚΑΘΕ ΣΕΙΡΙΑΚΟ ΚΩΔΙΚΟ ΚΑΙ ΔΕΝ ΜΕΤΑΒΙΒΑΖΕΤΑΙ. ΟΙ ΟΡΟΙ ΚΑΙ ΟΙ ΠΡΟΫΠΟΘΕΣΕΙΣ ΤΗΣ ΥΠΗΡΕΣΙΑΣ ΕΑ ONLINE ΔΙΑΤΙΘΕΝΤΑΙ ΣΤΗΝ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗ ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ WWW.EA.COM. ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΕΙΣΤΕ ΑΝΩ ΤΩΝ 13 ΕΤΩΝ ΓΙΑ ΝΑ ΔΗΜΙΟΥΡΓΗΣΕΤΕ ΛΟΓΑΡΙΑΣΜΟ ΕΑ. Η ΕΑ ΕΝΔΕΧΕΤΑΙ ΝΑ ΠΑΡΕΧΕΙ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΟ ΠΡΟΣΘΕΤΟ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ Η/ΚΑΙ ΕΝΗΜΕΡΩΣΕΙΣ ΧΩΡΙΣ ΕΠΙΠΛΕΟΝ ΧΡΕΩΣΗ, ΕΦΟΣΟΝ ΕΙΝΑΙ ΔΙΑΘΕΣΙΜΕΣ. Η ΕΑ ΕΝΔΕΧΕΤΑΙ ΝΑ ΑΠΟΣΥΡΕΙ ΤΙΣ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΕΣ ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ ΜΕΤΑ ΑΠΟ ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΗ 30 ΗΜΕΡΩΝ ΠΟΥ ΘΑ ΚΟΙΝΟΠΟΙΗΘΕΙ ΣΤΗ ΔΙΑΔΙΚΤΥΑΚΗ ΤΟΠΟΘΕΣΙΑ WWW.EA.COM.

© 2009 Electronic Arts Inc. EA, the EA logo, The Sims, and The Sims 3 logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. RenderWare is a trademark or registered trademark of Criterion Software Ltd. Portions of this software are Copyright 1998-2009 Criterion Software Ltd. and its Licensors. All other trademarks are the property of their respective owners.
Uses Granny Animation. Copyright © 1999-2009 by RAD Game Tools, Inc.

